101 PAGES DE BD

Picsou Magazine

413

Le retour des Pirates

Cars

Le film 3D maxi drôle et ultraspeed !!!

CADEAU Ta minilampe

148 PAGES DE OUF!

JUIN 200

PRESSE JUNIOR

T 02341 - 413 - F: 3,50 €

ENSEMBLE SUR JETIX
TES HÉROS SONT ENCORE PLUS FORTS
MONSTER WARRIORS
NOUVEAU
Jetix est disponible sur le câble, Canalsat et Orange.
JETIX
LA TÉLÉ PUISSANCE X

PICSOU MAGAZINE 413

Les meilleures BD de Donaldville sont dans le plus dingue des canards !

Si ne pas savoir est une faiblesse, il n'y aura jamais d'abus à trop savoir. Mais savoir trop peu est un crime ! Donald croit qu'il sait tout sur tout, mais ne connaît rien à rien. C'est pourquoi il fonce n'importe où, mais se cogne partout ! Le salutaire Manuel des Castors Juniors, qui sait vraiment tout, sait surtout se taire quand il lui arrive de ne pas savoir... Donc, en toute occasion, il donne la bonne direction !

Picsou

Donald 10
La piste aux bolides

Donald 34
Livraison exprès

Donald 50
Dans la vallée des volcans !

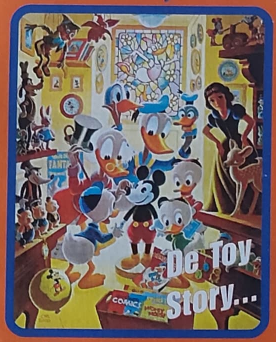
Donald 90
Balle de chance !

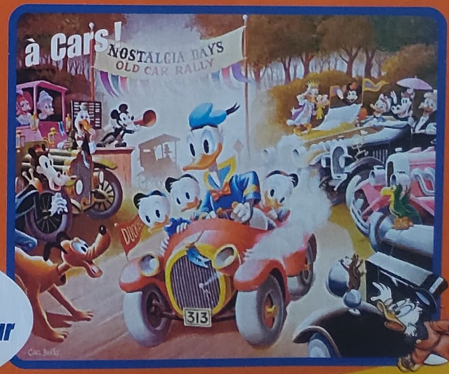
Donald 102
Climabomination !

Donald 122
Numéro 401

Géo 132
L'hypno-crash !

Donald 136
La loi de la nature





Fastoche !
Abonne-toi par Internet sur
www.picsouabo.com

Couverture réalisée par François Pasquet au dessin et Eric Mendibarat aux effets spéciaux !

Picsou 413

GAG JET 6
* Mode d'emploi de la VROOOM LIGHT avec Morlock & Müller
* Wizz & Buzz

DUCK STYLE 20
* CARS, signé PIXAR !
* John LASSETER
* Champion Braaaaa-zil !!!
* Lost, retour et suite !
* PIRATES des Caraïbes 2

SCIENCES GAGAZINE 44
* SPÉCIAL AUTO
* Les ZINZIN'VENTEURS

MAD GAMES 80
* CARS sur quatre roues
* Daxter, Metroid Prime Hunters, Programme d'Entraînement Cérébral, Chibirobot...

JEUX & ACTION 113
* Les rois du volant !

NEXT 147

PUBLICITÉ

3+ www.pegi.info

NINTENDO DS.

SUPER PRINCESS PEACH™

LA PRINCESSE EST DE RETOUR
ET ELLE EST DE TRÈS
MAUVAISE - JOYEUSE - TRISTE
BONNE HUMEUR !!!

TOUCHEZ MOI !

Bowser fait encore des siennes mais cette fois, c'est Mario la demoiselle en détresse et c'est la Princesse Peach qui part à sa rescousse. La Princesse court, saute, flotte et combat à sa façon armée d'un parasol magique à travers 8 mondes où Mario est retenu prisonnier. Elle peut aussi canaliser ses émotions et les transformer en capacités spéciales : flotter dans les airs quand elle est heureuse, brûler tout autour d'elle quand elle est en colère ou faire pousser la végétation quand elle pleure... Girl Power !

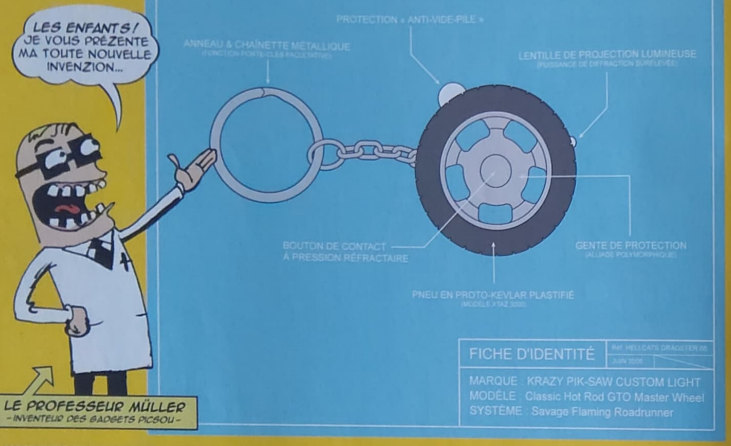
© 2005–2006 NINTENDO.
TM, ®, NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2006 NINTENDO.

GAG JET

CADEAU TA VROOOM LIGHT

VROOOM LIGHT
L'ÉTINCELANTE ROUE SAUVAGE !

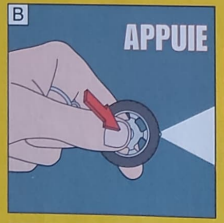
NO.413-WILD LIGHTNIN' SPEED WHEEL
© Pr. MULLER



FICHE D'IDENTITÉ

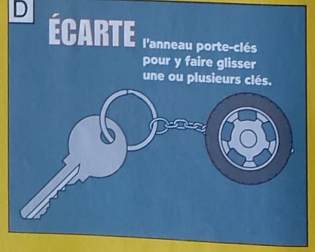
MARQUE : KRAZY PIK-SAW CUSTOM LIGHT
MODÈLE : Classic Hot Rod GTO Master Wheel
SYSTÈME : Savage Flaming Roadrunner

la lentille de projection vers l'endroit que tu souhaites éclairer.



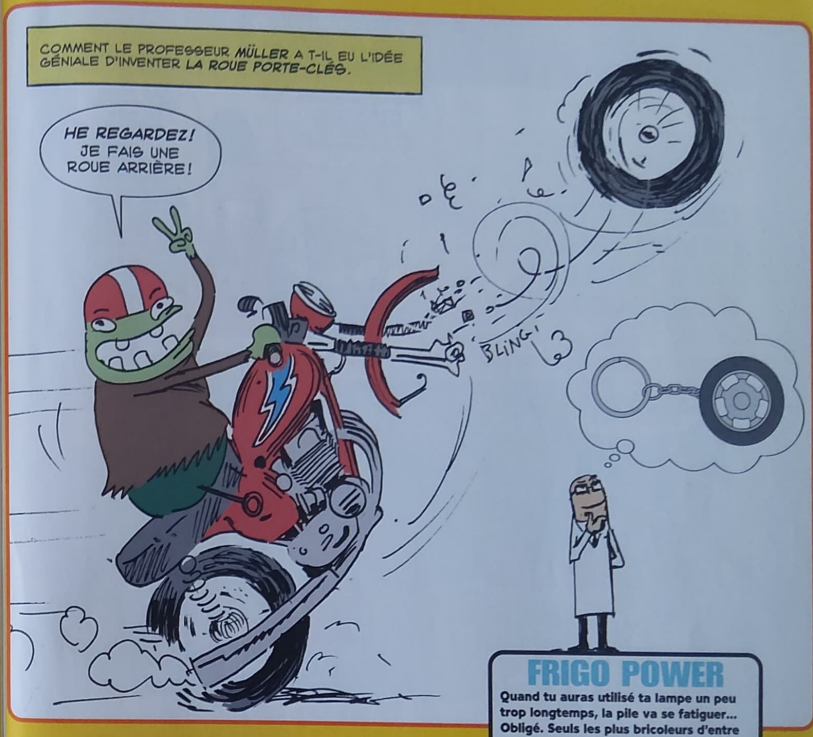
fermement et maintient la pression aussi longtemps que tu voudras éclairer.

la pression sur le bouton de contact et la lumière va s'éteindre comme par magie !



l'anneau porte-clés pour y faire glisser une ou plusieurs clés.

COMMENT LE PROFESSEUR MÜLLER A T-IL EU L'IDÉE GÉNIALE D'INVENTER LA ROUE PORTE-CLÉS.



FRIGO POWER

Quand tu auras utilisé ta lampe un peu trop longtemps, la pile va se fatiguer... Obligé. Seuls les plus bricoleurs d'entre vous trouveront le moyen de fracturer proprement la Vrooom Light pour remplacer la pile plate. Les autres devront placer leur Vrooom-Light une petite heure au congélateur. Le temps de réactiver légèrement la pile pour quelques minutes d'éclairage en plus !

CADEAU LUMINEUX !

Hé ! Tu sais ce qui se passe le 18 juin ? C'est l'anniversaire de l'appel du général de Gaulle ! En ce jour de 1940, il envoie depuis Londres un message à tous les Français pour organiser la résistance contre les barbares nazis.

Quel rapport avec ta lampe Picsou Mag ? Aucun... Sauf que cette année, le 18 juin est aussi le jour de la fête des Pères. Si tu n'as pas d'idée ou aucune pièce dans ta tirelire, surtout pas de panique : offre-lui donc ta Vrooom Light ! Assortie à n'importe quel bolide, surtout les Ferrari, elle aidera ton père à sortir ses clés dans la nuit...

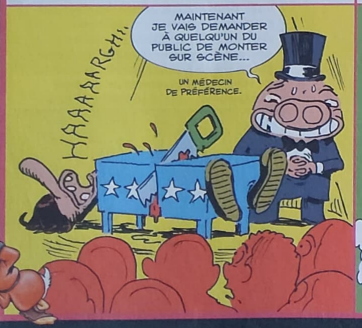
TU SAIS QUEL MÉTIER CHOISIR?

CECI EST UN COMMUNIQUÉ DU MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION

CHAMPION DU MONDE DE FOOTBALL

POLICIER

MAGICIEN

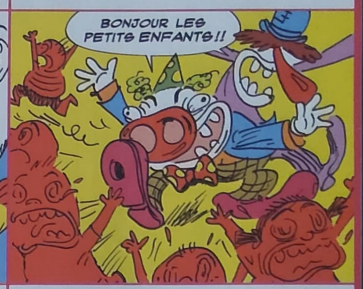


SCIENTIFIQUE

WIZZ & BUZZ T'OFFRENT DE BONS TUYAUX...

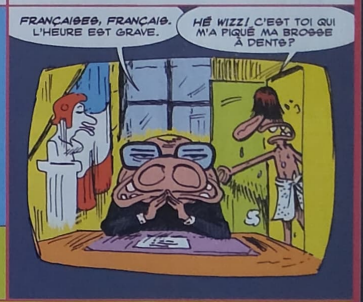
PILOTE D'AVION

CLOWN



CASCADEUR

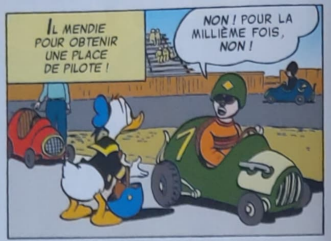
ET MÊME PRÉSIDENT DE LA RÉPUBLIQUE



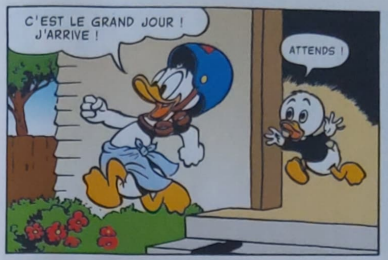
Donald Duck

LA PISTE AUX BOLIDES

©DISNEY



1954 Scénario et dessin : CARL BARKS
Première parution : Le Journal de Mickey n° 137



Comment doubler la valeur d'une 313 ? En faisant le plein de carburant.

ROAR!

LE VOILÀ SUR LE CHEMIN DE LA GLOIRE ET DE LA FORTUNE !
ESPÉRONS-LE !

MINIVOITURE, MINIFORTUNE ! MAIS S'IL EST BON, IL AURA ACCÈS AUX GRANDES COURSES !

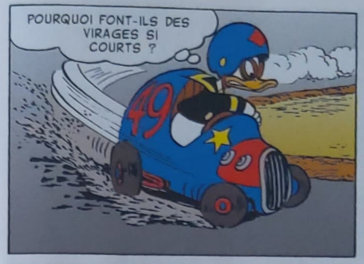
J'AI ÉTÉ BON ?
OUI ! TU AS ÉTABLI UN NOUVEAU RECORD DU TOUR !

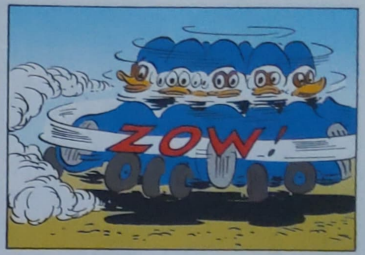
MAIS PAS DANS LA BONNE VOITURE ! LA N° 49 ÉTAIT CELLE-LÀ !
49

OH, MES AÏEUX ! J'ÉTAIS SI PRESSÉ QUE JE N'AI PAS REGARDÉ LE NUMÉRO !
49

DONALD DUCK N'A PLUS QUE DIX SECONDES POUR QUALIFIER LA 49 !

LE VOILÀ REPARTI... POUR LE MEILLEUR OU POUR LE PIRE !


POURQUOI FONT-ILS DES VIRAGES SI COURTS ?
49

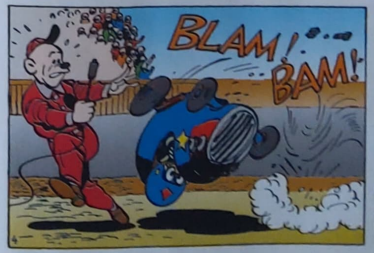

ZOW!

QUE SE PASSE-T-IL ?
LA PIRE CHOSE QU'ON PUISSE IMAGINER !

IL A FAIT UN TÊTE-À-QUEUE ET REPART DANS L'AUTRE SENS !
49
ROAR!

DEMI-TOUR ! FAIS DEMI-TOUR ! TU PARS DANS LE MAUVAIS SENS !

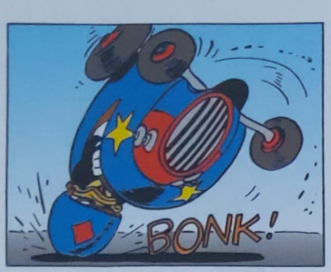
ILS AURAIENT PU METTRE DES PANNEAUX !


BLAM!
BAM!

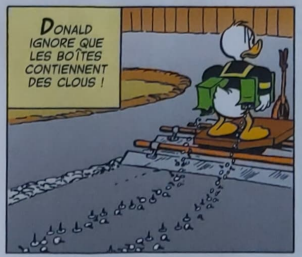
VOUS ÊTES DISQUALIFIÉ !

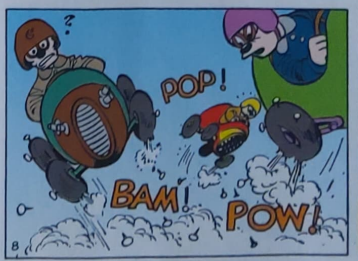
Comment reconnaît-on un compteur kilométrique de 313 ? Il est composé d'une seule roulette.

Quelle est la différence entre une 313 et une Volkswagen ? Dans une Volkswagen on a l'Airbag, dans une 313 on a l'air bête !



A quoi servent les lignes rouges sur la vitre arrière d'une 313 ?
A se rehausser les mains lorsqu'on la pousse.





Pourquoi deux conducteurs de 313 se reconnaissent immédiatement lorsqu'ils se rencontrent ?
Ils se sont déjà vus le matin au garage.

Qu'est-ce qui est marqué à la page 39 du mode d'emploi d'une 313 ? L'horaire des bus.

Comment reconnaît-on une 313 sport ? Il y a une balle de tennis sur la boule de l'attelage.

STAR DUCK 1

Record de génie sur quatre roues !

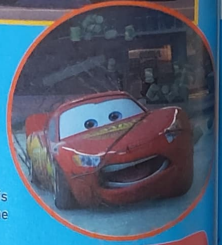
Cars

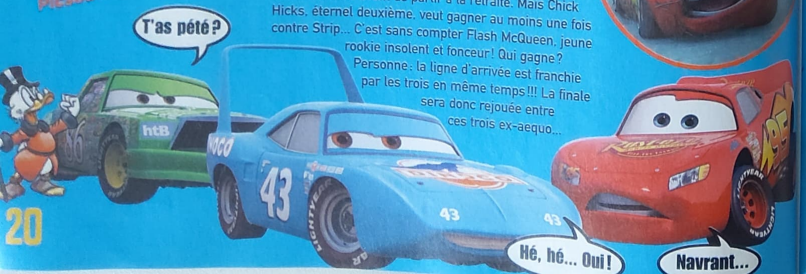
Ton dessin animé préféré s'appelle Toy Story ? A moins que ce ne soit Monstres & Cie ? Ou les Indestructibles ? Ou Nemo ? 101 pattes ? Erreur : c'est Cars, le dessin animé le plus génial de tous les temps ! Tu verras, le 14 juin, tu hurleras à la face du monde : Picsou Mag avait raison !

Piston Cup

Un podium pour trois !

Cars débute pendant la course finale du championnat qui offrira la Piston Cup au vainqueur ! Trois coureurs se talonnent... Le champion Strip Weathers veut une ultime victoire avant de partir à la retraite. Mais Chick Hicks, éternel deuxième, veut gagner au moins une fois contre Strip... C'est sans compter Flash McQueen, jeune rookie insolent et fonceur ! Qui gagne ? Personne : la ligne d'arrivée est franchie par les trois en même temps !!! La finale sera donc rejouée entre ces trois ex-aequo...





Flash McQueen & les fous du volant !

En route pour la course des ex-aequo, Flash se perd et atterrit à Radiator Spring, patelin paumé au milieu du désert. Les habitants sont des vieux tacots sympas, mais bien allumés du gyrophare. Ils rêvent de sauver leur ville, abandonnée des embouteillages depuis que l'autoroute a été construite un peu plus loin... A leur contact, Flash va vite comprendre que le bonheur ne se trouve pas forcément en roulant toujours à fond la caisse !

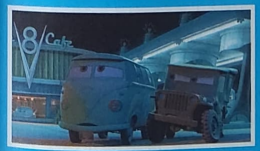
Gros lâcher de caisses !!!

Dans Cars, tous les êtres vivants sont des voitures. Dans le public, tu en vois 120 000 ! Toutes différentes, elles sont inspirées de vrais véhicules, mais vivent comme des humains. Martin, la dépanneuse rouillée, perd son pare-chocs comme si c'était un dentier... Et Flash roucoule des essieux en découvrant l'affriolant tatouage sur le coffre arrière de Sally la Porsche !

Carambolages et tôles pliées !

Les Américains ne font rien comme nous ! Exemple : ils jouent au football avec les mains... Pour les courses de voitures, c'est pareil ! Plutôt que les courses de F1 que tu connais, ils préfèrent le championnat Nascar, où des bolides gavés à l'explosif liquide sont lâchés en meute sur un circuit ovale. Comme des damnés du goudron, ils tournent en rond pendant des centaines de tours, en provoquant d'impressionnants carambolages ! Un truc de dingues !!! Si tu veux en savoir plus : www.passion-nascar.com

Obsession mécanique...



Les insectes sont des voitures, les vaches sont des tracteurs, les fleurs sont des phares, les montagnes ont une forme de calandre et dans le ciel tu vois des traces de pneus à la place des lignes blanches produites par les avions ! Forcément, tu te dis : ce film est réservé aux obsédés de la mécanique... Tout faux, zéro pointé ! Car avec Pixar, quel que soit le sujet abordé il est toujours débordé par un tsunami d'humour, d'action, de plaisir et d'émotions. On appelle ça du cinéma et ça te scotche les yeux à l'écran comme un moustique sur le pare-brise !

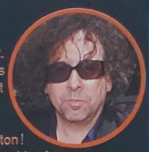
DUCK ACTION

John Lasseter

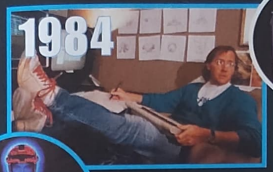
Comment le génial créateur de Cars est devenu le nouveau Walt Disney !

A douze ans, John envoie un dessin à Disney pour réclamer un job !!!

John Lasseter naît le 1er janvier à Hollywood. Sa mère étant prof de dessin, John apprend vite à dessiner et se passionne très jeune pour l'animation. Il voit alors un dessin animé Disney, Susie the Little Blue Coupe. Il s'en souviendra en réalisant Cars : les yeux des personnages sont sur le pare-brise plutôt que sur les phares !



Durant ses études d'art, John réalise deux courts dessins animés gagnant chacun l'oscar du film d'étudiant ! Il rencontre un autre élève : Tim Burton ! En 1979, ils entrent ensemble chez Disney et participent à l'animation de Rox et Rouky. John dessine aussi Donald et Picsou pour un sublime dessin animé sorti en 1983 : le Noël de Mickey !



John flashe sur Tron, film Disney utilisant des effets numériques. John rejoint LucasFilm et son nouveau bureau infographique, Pixar. Il réalise des courts films 3D dont Luxo Jr, la lampe de bureau qui deviendra la signature de Pixar ! En 1985, pour Spielberg, il crée l'animation numérique d'un chevalier pour la série télé du jeune Sherlock Holmes.

Après quatre ans de travail acharné, Toy Story devient le premier long métrage d'animation en images de synthèse. Tu connais la suite : 1001 pattes, Toy Story 2, Monstres & Cie, Nemo, Les Indestructibles, Cars... John a imposé sa potion 3D magique au monde de l'animation. Avec Cars, il prouve qu'il est bien le seul à toujours pouvoir en améliorer la formule !

Lasseter et Miyazaki, le réalisateur de Totoro ou du Voyage de Chihiro, sont les deux meilleurs amis du monde ! Les deux animateurs de génie se sont rencontrés en 1982 et se rendent souvent visite depuis. John a poussé Disney à distribuer les films de Miyazaki en dehors du Japon. En 2003, il a dirigé l'adaptation américaine de Chihiro !

Si Cars décroche la pole position du plus beau dessin animé 3D de tous les temps, c'est parce que John a réuni ses passions : animation et bolides ! Les effets de reflets sur carrosserie ou la vitesse vertigineuse te décoiffent à te rendre chauve ! L'histoire te fend le capot à t'en décrocher l'essieu ! Si tu veux voir des références aux films Pixar, ne rate surtout pas le générique final !

Aujourd'hui, John Lasseter est devenu le big boss de l'animation Disney. Ses projets 3D sont Ratatouille et Toy Story 3. Il veut aussi relancer l'animation classique. John étant un immense fan de Walt Disney, tous tes rêves seront exaucés, vers l'infini et au-delà !

Coupe du monde 2006

Brazil impérial !

Le Mundial débute le 9 juin et l'équipe du Brésil va devenir une sixième fois championne du monde ! On prend les paris ?

Captain Missile !

Le Brésil a gagné l'épreuve en 2002 et va attaquer sévère pour conserver le titre de champion de monde ! Atout de choc : son capitaine s'appelle Ronaldinho, sacré ballon d'or 2006 ! L'homme shoote plus vite que son ombre et n'a pas l'intention de laisser ses adversaires lui voler le ballon... Même pas Zizou !!!

Palmarès de rêve et chance au tirage !

Premiers du classement Fifa, les Brésiliens sont les seuls à avoir participé à toutes les Coupes du monde depuis la création de l'épreuve. Arrivés sept fois en finale, ils ont décroché cinq fois la coupe ! Cette année, le Brésil a tiré la carte du groupe F avec la Croatie, l'Australie et le Japon, trois équipes faiblardes. Et si le Brésil arrive en quart de finale, il pourrait rencontrer la France de Zizou...

3 Brésiliens en O.L. pur !

Juninho, Cris et Fred sont les trois joueurs de l'Olympique Lyonnais faisant aussi partie de l'équipe du Brésil. Ils t'ont fait rêver toute l'année, surtout si tu habites à Lyon ! Fred est un attaquant sacrément motivé. Cris, un défenseur en acier blindé. Et Juninho, un heureux passeur et un buteur décisif ! En réalité, il s'appelle Antonio Augusto Ribeiro Reis Pernambucano Juninho !!! Milieu de terrain phénoménal, il est surtout le meilleur tireur de coups francs de l'univers ! Au Mundial, ça aide...

TON SPORT AVEC RONALD !

AUJOURD'HUI RONALD McDONALD™ RÉPOND À TES QUESTIONS SUR LE FOOTBALL.

QU'EST-CE QUE C'EST QU'UN CARTON ROUGE ?

CÉLINE, 9 ANS, BREST

Salut Céline,
Un carton rouge, c'est quand l'arbitre expulse définitivement un joueur du terrain parce qu'il a commis une faute grave. Au foot comme dans tous les sports, il faut rester fair-play* !

*Son sport loyal et respectueux

POURQUOI EST-CE QUE MON ENTRAÎNEUR DIT QU'IL FAUT BOIRE DE L'EAU QUAND JE JOUE ?

MAX, 8 ANS, ANGERS

Salut Max !
Il dit cela car si tu ne bois pas, tu vas te déshydrater. Je te conseille de boire de l'eau régulièrement avant même d'avoir soif. Pour cela, profite des arrêts de jeu !

QUELLES SONT LES PROTECTIONS OBLIGATOIRES POUR JOUER AU FOOT ?

RÉMI, 10 ANS, TOULOUSE

Salut Rémi,
Il faut porter des protège-tibias sous tes chaussettes pour jouer en toute sécurité et te protéger en cas de choc.

LA PROCHAINE FOIS, ON PARLERA DE BASKETBALL !

Pour poser tes questions sur le Basketball, fais-toi aider de tes parents et écris-moi jusqu'au 28 juillet 2006, en indiquant ton nom et ton adresse (frais de timbre non remboursés) :

Ronald McDonald
Cedex 3663 - 99366 Paris concours

JE TE RÉPONDRAI !

RETROUVE "C'EST QUOI TON SPORT ?" SUR TF1 JUSQU'AU 30 DÉCEMBRE 2006[1] !

Le programme TV qui donne envie de se bouger, avec des enfants, des champions et plein de sport !

- Vers 13h50 tous les mercredis,
- Vers 11h du lundi au samedi pendant les vacances scolaires [2]
- Vers 11h tous les mercredis et samedis hors vacances scolaires

[1] Sauf du 14/07/2006 au 31/08/2006
[2] Du 25/10/2006 au 04/11/2006 et du 23/12/2006 au 30/12/2006.

Les données personnelles que vous nous communiquerez ne seront pas utilisées à d'autres fins que de vous répondre. Ces données ne seront pas conservées au-delà de la date à laquelle le courrier vous sera adressé. Conformément à la loi informatique et liberté du 06.01.78, vous disposez d'un droit d'accès, de modification et de suppression des données personnelles vous concernant, sur demande écrite à : McDonald's France Services - Service Consommateurs - 1 rue Gustave Eiffel - 78063 Guyancourt Cedex

C'est tout ce que j'aime

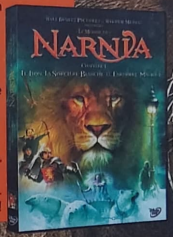
DUCK D!NG

Monster Warriors

La série Monster Warriors arrive sur Jetix le 24 juin. Quatre ados bien gonflés du cerveau luttent contre le venimeux Klaus Von Steinhauer, créateur de monstres géants! Il n'y a que du beurk : araignée, mille-pattes, serpent, guêpe, dragon, méduse... Mais Tabby, Vanka, Luke et Antonio assurent un max et pulvérisent n'importe quoi avec leurs armes farfelues, mais atomisantes! Et pourquoi le Monster Warriors Team s'habille en combinaisons futuristes? Parce que la purée gluante de monstre gicle dans tous les coins et que le lycra se lave facilement...

Le Monde de Narnia

Si tu as ouvert tous les placards de chez toi dans l'espoir de partir pour Narnia, ne désespère plus. Le 21 juin, il te suffira d'ouvrir le boîtier DVD du Monde de Narnia pour accompagner les enfants Pevensie dans leur aventure! Alliés au lion Aslan, ils combattent la sorcière blanche qui va plonger Narnia dans un hiver sans fin... Un déluge d'effets spectaculaires qui ne risquent pas de refroidir ton lecteur DVD! Et Le Prince Caspian, deuxième volet de la saga Narnia? Il est encore en tournage! Alors qu'ils préparent leur rentrée scolaire, les héros retrouvent Narnia, où le temps ne s'écoule pas à la même vitesse. A Londres, un an s'est écoulé, mais dans le pays derrière l'armoire, des siècles ont passé et Narnia est en ruine... Sortie du film été 2008!



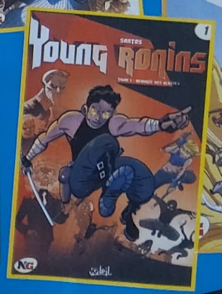
DVD royal!

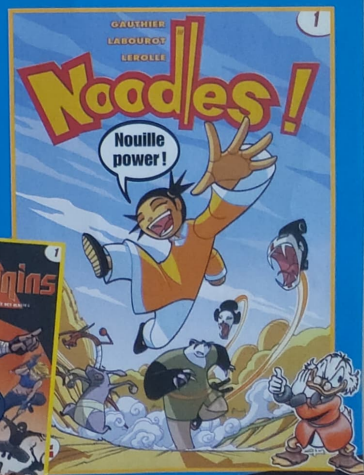
LOST

Les naufragés de l'île aux mille secrets arrivent cet été sur TF1 avec la saison 2. Tu découvriras ce qui se cache au fond du puit derrière la trappe! Et l'explication de l'étrange fumée et des monstres invisibles qui hantent la jungle? Peut-être aussi... Avec un épisode par semaine, la saison 2 te tiendra en haleine de fin juin à octobre! En attendant, la saison 1 est diffusée du lundi au vendredi jusqu'au 16 juin, à 17h25. Gaffe, certains épisodes sont vraiment trop speedés!

NG

BD Nouvelle Génération!





Dans cette nouvelle collection d'albums, les histoires sont si passionnantes que tu vas rester les yeux scotchés au papier! Tu aimes les ninjas furibards et l'action dévastatrice? Choisis Young Ronins! Tu préfères les magiciens juniors contre des espions nazis? C'est Wondercity! Mais si tu veux plus d'action, de magie, de délire, pas d'hésitation. Noodles a été créé pour toi. Un humour si poilant que tu risques de te plier la glotte en dix! On en reparle quand tu l'as lu... Au fait, l'album est à 5,95 €: un bon plan Picsou!

DUCK STORE

MAGASIN ZINZIN !

Coffret de figurines Toy Story. Superbe collection des jouets torturés par l'ignoble Sid ! 15,95€. JouéClub. **1**

Sous-marin radiocommandé ! Il plonge à un mètre de profondeur et fonce à 15 km/h. en eau douce. 39,95€. Fnac. tél. 08 92 35 07 77 **2**

Casque radio solaire ! Ecoute la musique n'importe où grâce au soleil, qui recharge la batterie intégrée. 49,90€. L'Homme Moderne. **3**

Pal Boy, le premier PEZ musical ! Il ne donne pas de bonbons, mais 120 litres au format MP3 ! 99,99 $. www.pezmp3.com **4**

Porte-monnaie du Mundial. Aux couleurs de la France ou du Brésil, tu zippes pour le fermer. 5€. Virages. tél. 01 49 46 09 23. **5**

Frigo ballon portatif. Conserve frais cinq sodas et de la glace... Juste suffisant pour la durée du match ! 99€. www.attitudesnews.fr **6**

Mug Star Wars musical. Soulève-le pour écouter la musique de Star Wars, et Yoda dire deux phrases ! 15€. www.boysstuff.co.uk **7**

McLaren radiocommandée. La F1 de Kimi Raikkonen se dirige depuis une montre. 39,90€. L'Homme Moderne. tél. 08 92 68 01 65 **8**

Peluche radio ! Idéale pour s'en servir comme d'un coussin et écouter de la musique douce... 22€. www.boysstuff.co.uk **9**

Figurine Zidane ultime ! Très réaliste, elle existe en plusieurs tailles : 7,5 cm (9,50€) 15 cm (27,50€) et 30 cm (68€). Majorette. **10**

Fauteuil "Mundial". Pour vivre un match télévisé comme si tu étais à l'intérieur du ballon ! 219€ , Virages. tél. 01 49 46 09 23. **11**

Toupie gyroscope ! Tu jongles et tu lui fais réaliser d'hallucinantes figures ! 9,95€. Nature & découvertes. tél. 01 39 56 01 67. **12**

Montre avec clé USB ! Tu peux emporter avec toi 256 Mo de mémoire de devoirs de vacances ! 59,90 €. www.attitudesnews.fr **13**

Spot à énergie solaire. Tu le plantes dans le sol. Le jour, il se recharge et la nuit, il s'allume ! 29,90€. Nature & découvertes. **14**

Bombardier B-Daman ! Il lance des billes sur des petites quilles ou sur des figurines de ton choix ! 17€. Hasbro. **15**

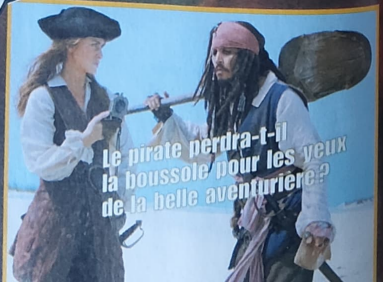
Subbuteo Stadium ! Le plus célèbre jeu de foot avec plateau et figurines revient... C'est papa qui va craquer !!! 45€. Hasbro. **16**

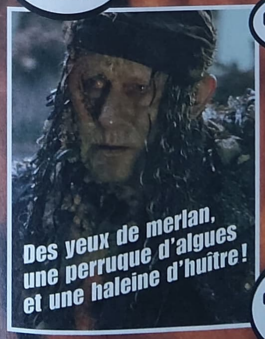
Crazy Mask de supporter. Il s'applique comme un adhésif et le donne un air primate trop cool ! 15,90€. www.crazymask.com **17**

PIRATES DES CARAÏBES 2

LE SECRET DU COFFRE MAUDIT

Prudence cet été si tu vas à la plage : les pirates des Caraïbes sont de retour dès le 2 août ! Yo-ho Yo-ho !



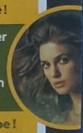


LE FUTUR AU CINÉMA !

Le drapeau noir flotte sur les Caraïbes ! Jack Sparrow, Will Turner et Elizabeth Swann sont à nouveau menacés. Mais les pirates lancés à leurs trousses ne sont plus des squelettes lunaires, mais de monstrueux crustacés...

Johnny Depp et Orlando Bloom, amis et rivaux. Ils ont le même objectif, le trésor maudit, mais s'opposent sur la méthode... Scène spectaculaire : ils se battent en duel à l'épée, enfermés dans une roue de moulin à aube dévalant une pente !

Keira, la belle en perruque ! Elle a fait chavirer le cœur de Will, et celui de Jack pourrait suivre le même chemin... Observe la sublime crinière de la belle. Elle avait rasé son crâne pour le film Domino et porte une perruque dans Pirates !

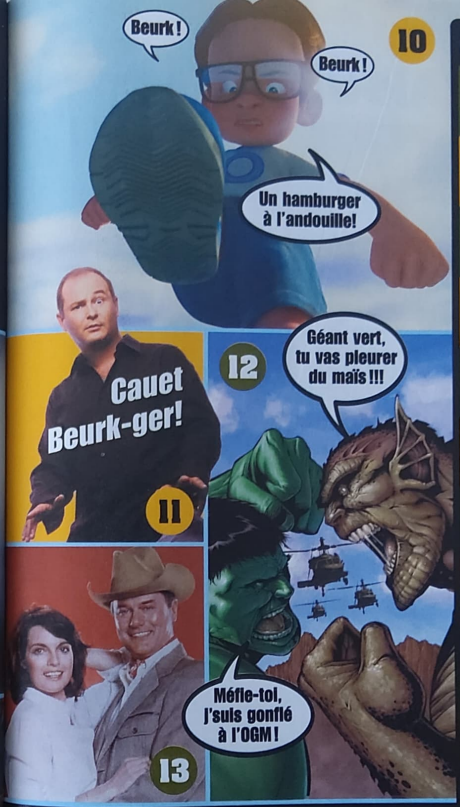


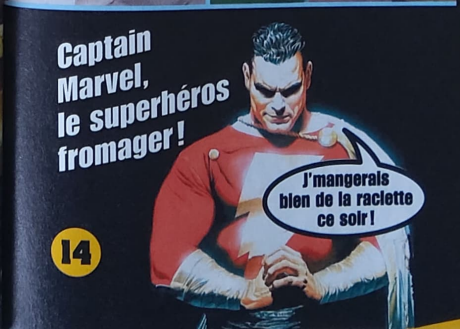
Le captain Jones va te filer la chair de poulpe ! Chef des maudits pirates maudits, il hante les mers sur un rafiot décoré comme le Kraken, le monstre des abysses. Son corps est constitué de tentacules, très pratiques pour étrangler ses ennemis...

Tu te souviens du petit singe ? Il revient semer la pagaille dans Pirates 2 ! Tu retrouves les pirates neuneus Ragetti, à l'œil rétractable, et Pintel, au crâne chauve et très vide ! Tu revois aussi Bill Turner, père de Will, mais chut, c'est un secret...

Une fin qui te laisse sur ta faim !!! Pirates 2 finira par une scène terrible, laissant un héros en fâcheuse posture... Alors qu'on termine les effets spéciaux du film, les acteurs sont déjà sur le tournage de Pirates des Caraïbes 3 ! Sortie, été 2007...

Pirates des Caraïbes 3 dans la mer de Chine ! Jack et Will fuiront une horde de pirates chinois commandés par Chow Yun Fat, l'acteur fétiche de John Woo ! Secret : un quatrième et cinquième films seraient en préparation... Yo-ho ! Yo-ho !





LE FUTUR AU CINÉMA !

Jean-Claude Van Damme, roi des Belges ! Dans ce film, l'acteur sera pris en otage dans un hold-up... Surtout, il jouera son propre rôle de star de kung-fu trop "aware"... Sortie 2007. 1

Branden Fraser au centre de la Terre ! Coincé dans une grotte, il devra avancer vers le cœur de la planète. Cette adaptation du livre de Jules Verne sera filmée en décors 3D ! Sortie 2007... 2

JJ Abrams dans la galaxie Star Trek ! Après Alias, Lost et M:i:3, ce spécialiste de l'action va réaliser le onzième film Star Trek, sur l'enfance et la rencontre de Kirk et Spock. Vivement 2008 ! 3

Lindsay Lohan en Sailor Moon ! Vue dans La Coccinelle Revient, elle pourrait interpréter la gardienne du sceptre lunaire dans l'adaptation du manga au cinéma... Est-ce une bonne nouvelle ? 4

Le retour de K2000 ! Après Flash McQueen, quel est le bolide parlant le plus célèbre ? C'est K.I.T.T., la star d'une série télé des années 80, qui reviendra en 2007 dans un film à sa gloire ! 5

Will Smith, le dernier homme... Dans Je suis une légende, il sera l'unique humain à échapper à une contamination nucléaire ! Tous les autres sont devenus vampires ! Tournage en janvier... 6

Le retour du crétin aux grosses narines. Rowan Atkinson a profité du denier festival de Cannes pour tourner Bean 2 en enchainant ses blagues minables sur la croisette ! En 2007 à Cannes ? 7

Iron Man, superhéros milliardaire ! John Favreau (Zathura) réalisera le film des aventures de Tony Stark, milliardaire au cœur fragile qui transporte son armure blindée dans un attaché-case ! 2008 ? 8

Driver, du jeu vidéo au cinéma ! Le célèbre jeu de voitures style années 70 va devenir un film. Au menu : poursuites infernales et castagnes de choc entre voyous et policiers... Sortie 2007. 9

Le vilain garçon qui écrasait les fourmis... C'est Lucas, fourmi malgré lui ! Dans ce dessin animé 3D, il sera puni de sa cruauté en étant réduit à la taille d'une fourmi... Sortie le 9 août ! 10

Après le Cauet Burger, le Cauet Movie ! Il va casser les pieds des Aristos en septembre, avant de tourner sous la direction de Luc Besson dans une comédie prévue pour sortir en 2007... 11

Qui sera le méchant dans Hulk 2 ? Il s'appelle Abomination ! Très connu des fans, cet ancien espion yougoslave est devenu une masse brutale de plus de 500 kilos... Sortie en 2008. 12

Dallas, son univers impitoyable au cinéma ! La série super ringarde va être adaptée en film... John Travolta sera le vilain J.R. et Jennifer Lopez sa femme alcoolique Sue Ellen ! Sortie 2007. 13

Shazam, le fromage rouge ! Billy crie Shazam et devient Captain Marvel, surnommé le fromage rouge par ses fans. En 1940, il était plus populaire que Superman ! Un film se prépare, sortie 2008. 14

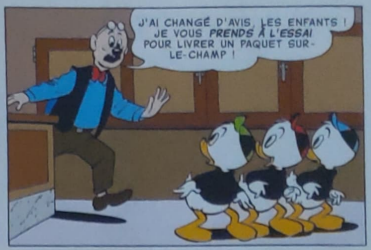
Donald Duck

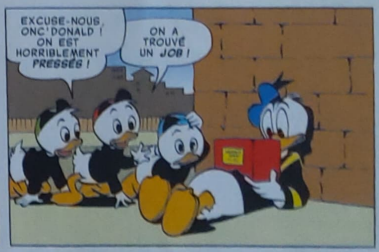
LIVRAISON EXPRÈS

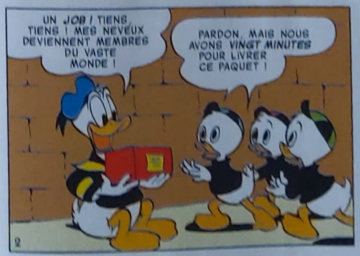
©DISNEY

WDCB 203

1957 Scénario et dessin : **CARL BARKS**
Première parution : Le Journal de Mickey n° 330







Dans quelle lettre trouve-t-on du lait, du beurre et du fromage ?
Dans la lettre « r » (tartrerie) !

RETENEZ CES QUELQUES *PROVERBES* !... LE CHEMIN DU SUCCÈS EST UNE AUTOROUTE POUR L'OPINIÂTRE, MAIS UNE IMPASSE POUR LE FAINÉANT !
ON SAIT TOUT ÇA, ONC'DONALD ! ON LE SAIT !
NE LAISSEZ PAS L'HERBE POUSSER SOUS VOS PIEDS, NI LA MOUSSE ENTRE VOS ORIELLES !
ASSEZ PERDU DE TEMPS !
À L'AUDACIEUX LA GLOIRE, À L'ASTUCIEUX LA FORTUNE ! SOYEZ ACTIFS ! SOYEZ MALINS ! LES SOMMETS VOUS ATTENDENT !
ON SE VOIT *APRÈS* LE BOULOT, ONC'DONALD !
ESPÉRONS QU'ON FERA DU BON TRAVAIL !
GRÂCE À CE RACCOURCI, ON ARRIVERA À TEMPS CHEZ M. PLINLÉPOCH !
ONC'DONALD TROUVERAIT QU'ON EST *MALINS* !
OUI ! NOUS FILONS SUR L'AUTOROUTE DU SUCCÈS !
À NOUS, LA FORTUNE !
PORTAIL FERMÉ. SONNEZ !
BIZARRE, PERSONNE NE RÉPOND !
DRING
M. PLINLÉPOCH *SEMBLAIT* POURTANT PRESSÉ ! SOYONS OPINIÂTRES ET *FRAPPONS* !
IL SE REPOSE ! IL FAIT LA *SIESTE* SUR LE CANAPÉ !
UNE SIESTE *PROFONDE*, ALORS !
TOC TOC
IL FAUT QUE CE PAQUET SOIT ENTRE SES MAINS DANS TRÈS PEU DE TEMPS !
COMMENT ALLONS-NOUS LE RÉVEILLER ?
3

FWIIO
MÊME LE SIFFLET DE FIFI NE LE RÉVEILLE PAS !
COMME DIRAIT ONC'DONALD, IL FAUT PRENDRE LE TAUREAU PAR LES CORNES !
IL FAUT AFFRONTER LE LION DANS SON ANTRE !
LA PORTE EST OUVERTE ! ENTRONS ET ALLONS *SECOURIR* M. PLINLÉPOCH !
AAAH !
UN LION ! CE TYPE A UN LION POUR GARDE DU CORPS !
QUELQUE CHOSE ME DIT QUE CE PAQUET VA ÊTRE *DUR À LIVRER* !
ET QUELLE EST CETTE CHOSE *TERRIBLE* CENSÉE ARRIVER ?
CEPENDANT !
AINSI, MES NEVEUX TRAVAILLENT POUR VOUS, MONSIEUR SILOIN ! QUELS ENFANTS ADMIRABLES ! HONNÊTES, VIFS ! ILS SONT UNE *BÉNÉDICTION* POUR VOS AFFAIRES !
ILS SONT JUSTE À L'ESSAI !
C'EST DRÔLE ! LES CINQ DERNIERS COURSIERS QUE J'AI ENVOYÉS CHEZ M. PLINLÉPOCH NE SONT *JAMAIS REVENUS* !
4

ILS DEVAIENT ÊTRE TRÈS PARESSEUX ! JE SUIS SÛR QUE MES NEVEUX...
SI VOUS VOULEZ QU'ILS SOIENT PAYÉS, ILS ONT INTÉRÊT À REVENIR ICI ! À PRÉSENT, LAISSEZ-MOI ! J'AI DU TRAVAIL !
BIENTÔT !
OH, OH ! QUE VOIS-JE ? MES OPINIÂTRES HÉROS N'ONT TOUJOURS PAS LIVRÉ LEUR PAQUET !
ON A UN PROBLÈME, ONC'DONALD !
COMME JE LE DIS TOUJOURS, LE PROBLÈME EST AU CERVEAU CE QUE LE CHIFFON ROUGE EST AU TAUREAU !... QUEL EST VOTRE PROBLÈME ?
ROAR
OUAOUH ! UN LION ICI ! JE SAIS POURQUOI LES CINQ DERNIERS COURSIERS NE SONT JAMAIS REVENUS !
ILS DOIVENT ENCORE ÊTRE EN TRAIN DE COURIR !
GLOUPS ! PLUS QUE QUELQUES MINUTES !
LANÇONS LE PAQUET PAR UNE FENÊTRE ET ALLONS DONNER...
... NOTRE DÉMISSION À MONSIEUR SILOIN !
ATTENDEZ ! NE FAITES PAS ÇA ! PAS APRÈS LES CONSEILS QUE JE VOUS AI DONNÉS ! POUR L'HONNEUR DE NOTRE NOM, JE LIVRERAI CE PAQUET MOI-MÊME !
CE LION EN RAJOUTE PEUT-ÊTRE ! JE VAIS LUI FAIRE LES GROS YEUX À TRAVERS LA BOÎTE AUX LETTRES !

RETOURNE DANS TON PANIER OU JE TE TRANSFORME EN DESCENTE DE LIT !
RIP
RARR-R
CRASH
IL VA FALLOIR DE LA STRATÉGIE !
LE VOILÀ LÂCHÉ DANS LE JARDIN ! IMPOSSIBLE D'APPROCHER LA MAISON !
J'ATTEINDRAI CE BALCON EN UTILISANT DES ÉCHASSES !
PRESSE-TOI, ONC'DONALD ! PAR PITIÉ !
AUSSITÔT !
IL EST TROP SURPRIS POUR SAVOIR COMMENT RÉAGIR !
EH ! NON ! NON ! C'EST DE LA TRICHE !
TCHONK

Le père de Manu annonce : – Manu ! Tu vas avoir un nouveau petit frère !
– Oh non ! Je préfère garder le vieux...

8

Quel est le vêtement préféré des montueurs de ski ?
Le skimono !

PLUS QUE QUELQUES SECONDES ! SPRINTONS TOUS ENSEMBLE VERS LA MAISON !
COMME ÇA, AU MOINS, L'UN D'ENTRE NOUS L'ATTEINDRA !
POUR L'HONNEUR DES DUCK, EN AVANT ! PAR ICI, MON GROS !
NON, PAR ICI !
PAR ICI !
ICI !
?
?
?
ON A RÉUSSI !
MAIS PAUVRE ONC'DONALD...
AWK
RARR
SOCK
SCRATCH
DEBOUT, M. PLINLÉPOCH ! DEBOUT ! NOUS APPORTONS VOTRE PAQUET !
HEIN ?... BONTÉ DIVINE ! JE ME SUIS ENDORMI !
LE PAQUET ?... OH, PARFAIT ! JUSTE À L'HEURE !
C'EST NOTRE ONCLE QUI L'A ! IL ATTEND, AU BORD DE LA CLÔTURE !
SPLENDIDE ! LES AUTRES COURSIERS LAISSAIENT LE PAQUET QUELQUE PART DANS LE JARDIN !
C'EST L'HEURE DE MANGER, PELUCHE !... LANCEZ LE PAQUET, S'IL VOUS PLAÎT !
?
LE PAQUET, C'ÉTAIT LE REPAS DU LION ?
OUI ! DES ENTRECÔTES DE ZÈBRE IMPORTÉES ! LA SEULE NOURRITURE QU'IL AIME !

TU DEVRAIS TE SENTIR MIEUX, ONC'DONALD ! FINALEMENT, PELUCHE NE T'AURAIT JAMAIS MANGÉ !
C'EST ÇA ! ET J'IMAGINE QUE MES BLEUS S'EN IRONT PLUS VITE !
VOTRE ANIMAL EST TRÈS AFFECTUEUX, MONSIEUR ! MAIS QUELLE EST LA TERRIBLE CHOSE QUI ÉTAIT CENSÉE ARRIVER, SI LE PAQUET N'AVAIT PAS ÉTÉ LIVRÉ À TEMPS ?
IL SE SERAIT MIS À PLEURER ! ET IL N'Y A RIEN DE PLUS TERRIBLE QUE D'ENTENDRE PELUCHE PLEURER !
PUIS...
NOUS VOICI, MONSIEUR SILOIN ! VOTRE PAQUET A ÉTÉ LIVRÉ À L'HEURE, ET EN PARFAIT ÉTAT !
VOUS ÊTES FANTASTIQUES !
VOICI VOTRE PAIE ! J'AI D'AUTRES BOULOTS ! JE VOUS EMBAUCHE À TEMPS PLEIN !
DÉSOLÉ, MONSIEUR ! NOUS AVONS UNE MEILLEURE OFFRE !
M. PLINLÉPOCH VOUS A ENGAGÉS ?
NON, PAS M. PLINLÉPOCH !
NOTRE ONCLE DONALD ! IL DIT QU'IL GAGNE PLUS D'ARGENT EN NOUS LAISSANT PARESSER, PLUTÔT QU'EN NOUS AIDANT À TRAVAILLER !
10
IL NOUS EMPLOIE À NE RIEN FAIRE ET À PLEIN TEMPS, JUSQU'À CE QUE NOUS SOYONS ASSEZ GRANDS POUR TRAVAILLER !
ON N'A JAMAIS ÉTÉ AUSSI BIEN !
AU REVOIR !
FIN

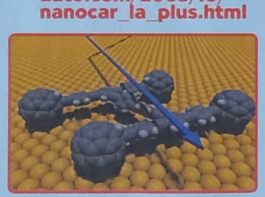
L'auto

Filament te révèle des secrets scientifiques...

NANOCAR, la voiture qui dérape DANS TON CORPS !

La Nanocar a quatre roues et roule au moteur solaire, mais mesure quatre millionièmes de millimètres. C'est donc la plus petite voiture du monde ! Il faut en aligner 25000 côte à côte pour obtenir l'épaisseur d'une feuille de papier... Le chimiste James Tour veut que sa Nanocar soit capable d'explorer l'intérieur d'une puce d'ordinateur, et même de transporter des médicaments vers un endroit précis à l'intérieur du corps humain ! Non docteur, pitié, n'accélérez pas !!!

http://www.leblogauto.com/2005/10/nanocar_la_plus.html



Ta voiture ÉCOLO roulera à LA PAILLE

L'éthanol est un carburant écologique à base de végétaux. Une usine canadienne a décidé de produire de l'éthanol à partir d'un des végétaux les moins chers du monde : la paille de blé. Volkswagen s'intéresse au procédé et envisage même de créer sa propre usine de carburo-paille en Allemagne. Bonne nouvelle : contrairement au pétrole, les réserves de paille sont inépuisables !

CAMPING PAD L'APPARTEMENT sur 6 roues !

Présenté au salon de l'auto de Los Angeles, le GMC-Pad est un concept de camping car du futur, adapté pour vivre en ville ! Si l'extérieur présente un pur look Star Wars, l'intérieur est encore plus délire, avec écran LCD géant de la taille du mur, accès à Internet par satellite, cuisine, jacusi, terrasse... Et les vitres solaires captent l'énergie nécessaire durant la journée ! Hélas, cet incroyable rêve de nomade urbain ne sera jamais commercialisé...

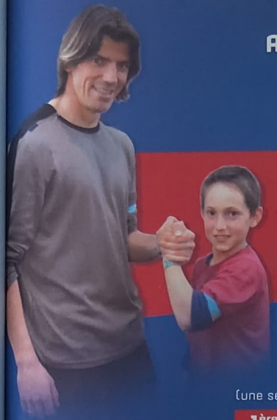
La future voiture EMBOÎTABLE !!!

Aux Etats-Unis, l'institut de technologie du Massachusetts développe le projet MAS.964, petite voiture à deux places adaptée aux contraintes des grandes villes. Elle n'a pas de moteur, mais quatre roues robotisées, idéales pour les manœuvres difficiles ! Pour gagner de la place au parking, elle s'emboîtera à d'autres voitures du même modèle, comme un Caddie® ! General Motor veut tester ses premiers prototypes en Extrême-Orient, en 2007...

LE MOIS PROCHAIN, FILAMENT TE DIT TOUT SUR LE FOOT !

Publicité

Avec Kellogg's



Rencontre Grégory Coupet !

En répondant à ce quizz, tu pourras peut-être

Gagner une rencontre avec Grégory Coupet

(une seule réponse par question)

1ère question

Que se passe-t-il quand on marque un but au oofball ?

A- On change de balle
B- On pleure de joie
C- On crie comme des oufs
D- On console son adversaire

2ème question

Quels sont les 2 côtés d'un oofball ?

A- L'avant et l'arrière
B- Le drapeau et la règle à respecter
C- Ah bon, il y a 2 côtés ?
D- J'me souviens plus

3ème question

Que se passe-t-il quand quelqu'un joue en portant un bracelet ?

A- Les buts qu'il marque comptent double
B- Il vole
C- Il est beaucoup plus beau
D- Il devient capitaine

Recopie tes réponses sur papier libre, sans oublier de préciser tes nom, prénom, adresse, n° de téléphone et de faire signer l'un de tes parents, et renvoie le tout à l'adresse suivante :

Quizz G.Coupet / Kellogg's – J250 – Sogec Gestion – 91 426 Morangis Cedex

Le foot avec des règles de ouf !

Découvre le Oofball

dans tes paquets de céréales et de barres Kellogg's

10 Oofball à collectionner dans tes paquets de céréales Kellogg's préférées

6 Bracelets Oofball à collectionner dans tes paquets de barres de céréales Frosties et Cocopops

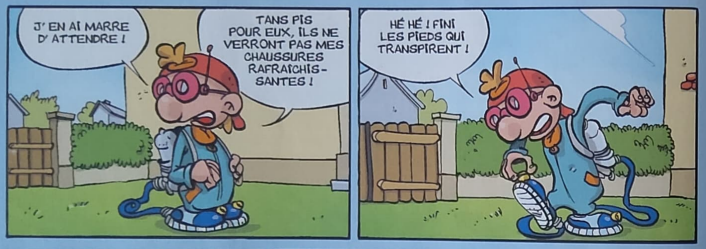
Découvre vite les règles du Oofball sur www.kelloggs.fr

Photos non contractuelles - © 2006 ® Kellogg's Company. Kellogg's Produits Alimentaires - S.N.S au capital de 5 124 000€ - RCS Bobigny 888200831 - ndc

EXTRAIT DE REGLEMENT : Jeu gratuit sans obligation d'achat, valable du 01/04/06 au 30/10/06, uniquement en France Métropolitaine, Corse comprise. Pour participer, il suffit de compléter le quizz et le bulletin de participation ci-dessus, ou de le recopier sur papier libre puis de renvoyer le tout avant le 30/10/06 (cachet de la Poste faisant foi) à l'adresse du jeu : Quizz G. Coupet / Kellogg's – J 250 – Sogec Gestion – 91 426 Morangis Cedex. Il est également possible de participer sur www.kelloggs.fr. Un tirage au sort effectué par Huissier le 31/10/06 parmi les bonnes réponses désignera les 20 gagnants. Il gagne : 10 rencontres avec Grégory Coupet à Lyon pour 2 personnes. Transport aller-retour en train depuis le domicile du gagnant compris. Un seul gagnant par foyer (même nom, même adresse). Frais de participation remboursés sur simple demande écrite, accompagnée d'un RIB/RIP avant le 31/10/06 à l'adresse du jeu en précisant clairement le canal de participation : pour l'envoi par courrier, au tarif en vigueur, base moins de 20gr - pour la connexion internet, sur la base forfaitaire de 4mn soit 0,08 € TTC. Règlement complet déposé à la SCP Nicolas et Rocher, Huissiers de Justice – 25 rue Roche – 91203 Juvisy-sur-Orge Cedex et disponible gratuitement sur simple demande écrite à l'adresse du jeu. Les gagnants seront contactés par téléphone, 4 semaines environ après le tirage au sort. Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 8 janvier 1978, chaque participant dispose d'un droit d'accès, de rectification, de radiation des informations nominatives le concernant en écrivant à l'adresse du jeu et sur www.kelloggs.fr.

Les ZINZIN'venteurs

Invention 69 Le Climati-Sueur

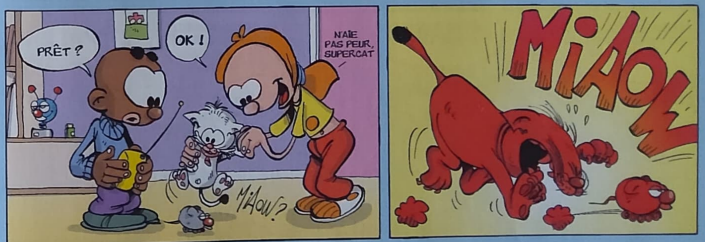


© Douyé - Goupil - Madaule/Casterman - Gag 160

INVENTION DE LA CHAUSSURE QUI PUE MOINS... Adidas vient de mettre au point des baskets équipées de Climacool, un système qui ventile la chaussure, régule la transpiration et fait baisser la température du pied !

Les ZINZIN'venteurs

Invention 70 Le Speedo-Raton



© Douyé - Goupil - Madaule/Casterman - Gag 174

INVENTION DE LA CYCLOPS CAMÉRA. Cette voiture télécommandée révolutionnaire est équipée d'une caméra et d'un micro pour voir et entendre à distance ! Le magazine anglais Times l'a élue "invention la plus cool" en 2004.

Les ZINZIN'venteurs

Invention 71 Les Pulspompes

© Dooyé - Goupil - Madaule/Casterman - Gag 55

INVENTION DU SIÈGE ÉJECTABLE. Imaginé par le colonel Holt, un pilote d'avion américain, le premier siège éjectable a été mis au point en 1939 par des chercheurs allemands et suédois.

Les ZINZIN'venteurs

Invention 72 Les Pulspompes 2

© Dooyé - Goupil - Madaule/Casterman - Gag 173

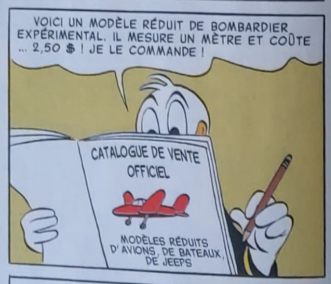
INVENTION DES KANGOO JUMP. Depuis 2003, ces chaussures te font rebondir très haut, car elles sont montées sur des ressorts !

Donald Duck

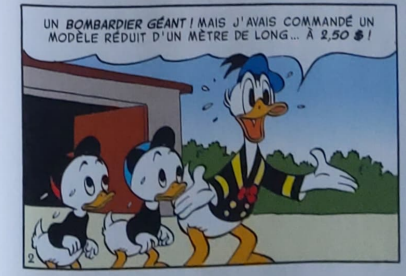
DANS LA VALLÉE DES VOLCANS !

©DISNEY

DDFC 149



1947 Scénario et dessin : CARL BARKS
Première parution : Le Journal de Mickey n°544



Monsieur et madame Oyemachambre ont une fille. Comment s'appelle-t-elle ?
Jeannette.

Que mangent les avaleurs de sable au petit déjeuner ?
Des canifs !

Que dit-on d'un cochon qui a une mouche sur le museau ?
Qu'il a un groin de beauté !

UN WAGON ENTIER DE PETZOUILLES VOLCANOVIENNES NE VAUDRAIT PAS 1200 $! CE QUE VOUS AVEZ LÀ ÉQUIVAUT À TROIS DOLLARS !
J'AI VENDU L'AVION TROIS DOLLARS ! JE ME SUIS FAIT COMPLÈTEMENT AVOIR !
ET VOUS SEREZ MIS EN PRISON SI VOUS NE PAYEZ PAS LES 1200 $!
JE... JE N'AI PAS AUTANT D'ARGENT, MAIS...
MAIS QUOI ?
J'AI UNE VOITURE, LÀ-BAS ! C'EST... HUM... TOUT CE QUE J'AI !
HUM ! UN MOTEUR MIXWELL 1920 ! UN CHÂSSIS DUDGE 1922 ! DES ESSIEUX PACLAC 1923 ! DES ROUES DE TONDEUSE À GAZON ! MAIS ELLE ROULE ! BON, JE PRENDS LA VOITURE ET ON EST QUITTES !
UN PEU TRISTES, MAIS PLUS CALMES, DONALD ET LES ENFANTS EMBARQUENT POUR LEUR PROMENADE !
ÉCOUTE-MOI BIEN, ESCROC À LA SAUCE CHILI ! TON PETIT TOUR A INTÉRÊT À ÊTRE LONG, SINON JE TE FAIS MANGER POUR 2,98 $ DE PETZOUILLES !... SANS SEL !
ACCROCHEZ-VOUS À VOS SIÈGES, SEÑORES ! ON VA FAIRE UNE LONG VOYAGE !
MINCE ! QUEL AVION !
IL VA VERS LE SUD, ONC' DONALD ?
JE L'IGNORE ! J'ESSAIE DE VOIR À QUI EST LA VOITURE, DEVANT CHEZ DAISY !

IL A PRIS DE L'ALTITUDE !
JE SUIS GELÉ !
CE PABLO ESSAIERAIT-IL D'ATTEINDRE LES ÉTOILES ?
BOUCLEZ VOS CEINTURES DE SÉCURITÉ, SEÑORES ! JE TESTE LES CONTRÔLES !
QUELLES CEINTURES DE SÉCURITÉ ?
BONK!
LE TEMPS FILE !
OUILLE ! MA TÊTE ! J'AI DÛ ÊTRE ASSOMMÉ ! OÙ SOMMES-NOUS ?
MILLE BOMBES ! JE N'AI JAMAIS VU DES MONTAGNES AUSSI HAUTES !
EEEEH ! CRÉTIN DE PILOTE ! REGARDE OÙ TU VAS !
TU VEUX NOUS TUER, OU QUOI ?
NOM D'UN JET ! CET ABRUTI DORT !

Deux amis se rencontrent : – Que devient votre fils ? – Il travaille son droit ! – Il veut être avocat ? – Non, il veut être boxeur !

Qu'est-ce qui est noir quand il est propre et blanc quand il est sale ? Un tableau noir !

– Michel, peux-tu me dire ce qu'est une voyelle ?
– La femme du voyou.

Monsieur et madame Nivor ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Oscar.

11

Il ne faut pas dire "le petit calamar" mais "le nabot sur le bateau avec une corde" !

12

Qu'est-ce qui est jaune à l'intérieur et vert à l'extérieur ? Une banane déguisée en concombre !

– Papa, aujourd'hui on a appris à faire des petites bombes en chimie. J'en ai fait une avec Manu et on l'a cachée sous le bureau du directeur avant de partir... – Mais, tu te rends compte, qu'est-ce que tu diras demain à l'école ! – Mais quelle école ?

A quoi reconnaît-on qu'une aphriste est bonne cuisinière ? Elle accommode bien l'éverest.

Il ne faut pas dire "les pompes funèbres" mais "les chaussures noires" !

Monsieur et madame Doubler ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Édouard.

Il ne faut pas dire "un carrefour" mais "il fait chaud dans l'autobus" !

Quel est le point commun entre un renne, un zoo et un tronc ?
Le **t** (citron, ciseau, sirène).

OUNE DANGER NATIONAL !
LÉ VISITEUR D'AMÉRIQUÉ EST OUNE DANGER NATIONAL !
TOU AS DIT OUNE DANGER NATIONAL ?
SÍ ! J'AI DIT OUNE DANGER NATIONAL !
OUNE DANGER NATIONAL ! ÇA VEUT DIRE QUÉ JÉ DOIS FAIRE OUNE PROCÈS !
JUGE
OUNE DANGER NATIONAL À JOUGER ! ÇA VEUT DIRE QUÉ JÉ DOIS LÉ METTRE AUX TRAVAUX FORCÉS ! FLOUTE !
GARDE
JE ME DEMANDE CE QUI ARRIVE QUAND QUELQU'UN DEVIENT DANGER NATIONAL ?
ON L'A ARRÊTÉ, SEÑOR !
DONALD EST AMENÉ DEVANT LA HAUTE COUR DE VOLCANOVIE !
TEX TEXAS, TOU ES LÉ SEUL HOMBRE DANS LÉ JOURY ! OÙ SONT LES AUTRES JOURÉS ?
ILS ONT DIT QUE LES CHAISES ÉTAIENT TROP DURES ! ILS NE POUVAIENT PAS DORMIR !
JUGE
JURY
GREFFIER

OUNE JOURÉ, ÇA SOUFFIT ! COMMENÇONS LÉ PROCÈS PENDANT QUÉ JÉ FAIS LA SIESTA !
VOUS NE POUVEZ PAS ME JUGER DANS CETTE COUR DE PACOTILLE ! J'AI DES DROITS ! JE SUIS CITOYEN AMÉRICAIN !
AMÉRICANO, HÉ ? LA COUR N'EN TIENDRA COMPTÉ QUÉ SI VOUS POUVEZ LÉ PROUVER !
ON VA TE CHERCHER PABLO, ONC' DONALD !
LUI, IL LE PROUVERA !
CE BON VIEUX PABLO ! IL FAUT QU'IL ME SAUVE LA MISE !
PLUS TARD !
ONC'DONALD, PABLO NE POURRA PAS T'AIDER !
IL FAIT LA SIESTE ! ON N'A PAS PU LE RÉVEILLER !
FAITES DONC PAS TANT D'BRUIT ! L'JURY VOUDRAIT DORMIR !
JURY
ONC'DONALD, TU AS UN AVOCAT ?
JE... JE SUPPOSE!
C'EST PEUT-ÊTRE LUI !

Une orange dit à une clémentine : – Tiens, il va pleuvoir, aujourd'hui ! – Oh non ! Je n'ai pas de pépin...

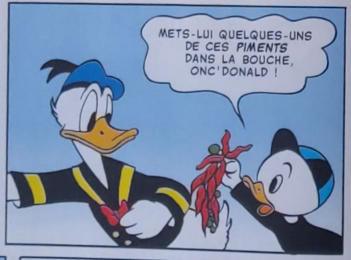
Il ne faut pas dire "l'ascenseur" mais "la fille unique" !

Monsieur et madame Juskeino ont un fils. Comment s'appelle-t-il?
Timothée.

Cours de physique : – Paulo, sais-tu pourquoi ça siffle quand on fait bouillir de l'eau ?
– Euh... C'est les microbes qui hurlent avant d'être cuits !

Il ne faut pas dire "la maîtresse d'école" mais "l'institutrice prend l'avion" !

Monsieur et madame Alfalfaton ont une fille. Comment s'appelle-t-elle ? Arlène.



Une somme ne peut pas vous additionner alors qu'une addition peut vous assommer !

POUR LA PREMIÈRE FOIS DE SA VIE, PABLO TRAVAILLE ! ET BIENTÔT, À QUELQUES SECONDES DU DÉSASTRE...

Sur la plage : – Manu, viens te baigner ! – Ah non, je ne veux pas fondre, moi ! – N'importe quoi ! – Mais si ! Le monsieur là-bas, il est entré dans l'eau et il a fondu... Il ne reste plus que sa tête !

FOOF!
HIC!
DANS LÉ MILLE ! EL FEROCIO EST BIEN BOUCHÉ !
LA VOLCANOVIE EST SAUVÉE !

JE VAIS ÊTRE UN *HÉROS NATIONAL* SANS L'OMBRE D'UN DOUTE !

ONC'DONALD A RÉUSSI !
ON VA POUVOIR RENTRER !
YOUPI !

DITES ! QUELQU'UN SAIT CE QU'IL Y AVAIT *DANS* CES PANIERS ?
PAS MOI !
NON !

J'ESPÈRE QUE C'ÉTAIT DU CIMENT ! PABLO, REPASSE AU-DESSUS DU CRATÈRE POUR VOIR SI TOUT VA BIEN !

IL EST BIZARRE, CE VOLCAN ! UN *TRUC BLANC* S'ÉCOULE PAR LE SOMMET !

JE ME DEMANDE CE QU'IL Y AVAIT DANS CES PANIERS...
29

DU POP-CORN !

NE RESTONS PAS LÀ ! C'EST UNE VÉRITABLE TEMPÊTE !

LE PAYS ENTIER EST RECOUVERT DE POP-CORN !

PENDANT UNE MINUTE, JE SUIS UN *HÉROS NATIONAL* ! ET LA SUIVANTE, JE REDEVIENS UN *DANGER NATIONAL* ! JE NE QUITTERAI *JAMAIS* LA VOLCANOVIE !

OH, MA SI ! ON S'EN VA *TOUS* !

APRÈS ÇA, JE NE POURRAIS PLOUS JAMAIS *ME* MONTRER EN VOLCANOVIE, MOI NON PLOUS !

ENFIN DE RETOUR !
CES BONS VIEUX ÉTATS-UNIS !
VÉNEZ, SEÑOR ! ON DOIT SIGNER LÉ RÉGISTRÉ DÉ L'AÉROPORT !

APRÈS ÇA, ON FÉRA LA FIESTA, NON ?
UNE MINUTE ! OÙ EST PASSÉ ONC'DONALD ?
30

ÇA ALORS ? ! VOILÀ QU'IL FAIT LA SIESTE, À PRÉSENT !
ZZZZ
FIN

JEU DU MOIS

PlayStation.2

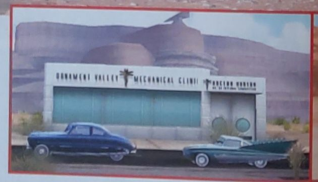
Cars

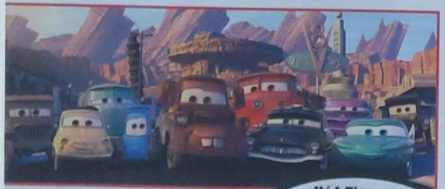
Cars est un jeu de course vibrant, palpitant et hilarant! Il sort le 16 juin sur PS2 et aussi sur toutes les autres consoles... Vroooaaarrrroouuum!!!

Course
THQ
45 €
8/10

Ecrase le pied sur la ROUTE 66!!!

Le rutilant bolide de course Flash McQueen a tout pour gagner. Son objectif: franchir toutes les lignes d'arrivée le premier! En route pour participer à la prestigieuse Piston Cup, il se perd dans le désert et atterrit dans la petite ville paumée de Radiator Springs, sur la célèbre, mais abandonnée Route 66...



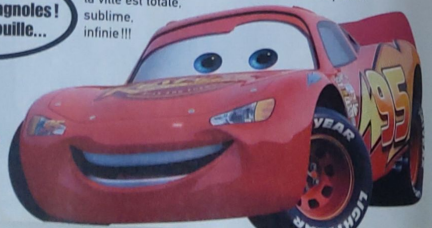


Hé mec! Bienvenue à RADIATOR SPRINGS!

Cars offre différents modes de jeu, le principal étant le mode "aventure", où tu accomplis des missions pour avancer dans l'histoire. Plus tu gagnes de points, plus tu décroches de bonus: nouvelles voitures, nouveaux accessoires, nouvelles carrosseries et plein de minijeux! Dans ce mode, la liberté d'explorer la ville est totale, sublime, infinie!!!

Accélération & ACROBATIES

Pas de prise de tête pour piloter: la conduite est naturelle et simplifiée au maximum. Tu y arriveras du premier coup! N'hésite pas à t'éclater, car tu gagnes des points bonus en réalisant de beaux dérapages, des sauts acrobatiques, ou en roulant sur deux roues!!!



À tout BERZINGUE

En plus du mode "aventure", tu t'éclates avec seize courses en milieu naturel, cinq sur circuit, des dizaines de minijeux axés sur les meilleures scènes du film, une course finale grandiose! Et tu peux jouer à deux. N'oublie pas de marquer des points pour débloquer les bonus...

Voitures INÉDITES signées Pixar

En plus des dix voitures du jeu, répliques exactes des héros du film, tu as des bolides exclusifs, réalisés en collaboration avec Pixar! Certains sont plus puissants, d'autres tiennent mieux la route... Fais ton choix, en espérant qu'il soit bon!

Minijeux et MAXI-courses!

Très arcade, le jeu est ultrafun! Dans les minijeux, tu réveilles des vaches-tracteurs ou tu franchis un virage surélevé sans plonger dans le ravin... Attention, certains minijeux ont jusqu'à huit niveaux de difficulté! Les courses sur circuit sont plus sérieuses. Tu dois gérer tes pneumatiques et rentrer au stand pour changer tes roues, sinon tu risques de les faire fondre juste avant de franchir le drapeau à damier...

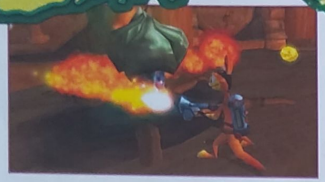
CARS version DS!

Le jeu PS2 est presque le même sur les autres consoles. Seule la version DS est radicalement différente! Tu dois accomplir des jeux d'adresse et de réflexe en un temps très court. Tu utilises bien sur le stylet, mais aussi le micro. Et tu débloques des voitures pour disputer la course finale... Le jeu DS est jouable à deux sans fil!

GAME TEST

PSP

DAXTER

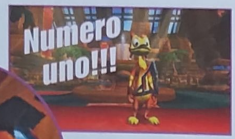


Jak a disparu et Daxter se retrouve seul pour éliminer les multimilliards d'insectes qui ont envahi Abriville !

DAXTERminator...

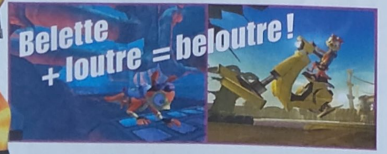
Daxter court, saute, rampe et grimpe à certains endroits. Il a aussi la langue bien pendue ! Ce qui est utile pour savoir où aller. En plus de sa tapette, Daxter trouve un pulvérisateur à gaz vert qui assomme l'adversaire ou te suspend en vol !

Action/ Plate-forme
Sony C.E.E.
45 €
8/10



Laser anti MOUCHES !

Graphiquement, le jeu est proche des performances de la PS2. Armé du laser "tapette à mouches", Daxter part chasser les fameux Metal Bugs. Au départ tu cours tout le temps, puis tu utilises un minivaisseau ou un scooter pour visiter Abriville !



Des bonus de BELOUTRE !

Daxter est compatible avec Jak X sur PS2. Tu pourras débloquer quelques minijeux sympas sur PSP ou PS2. Si tu n'es pas équipé, tu trouveras quand même quelques niveaux bonus cachés, où tu visiteras les songes loufoques et totalement mégalos de la folle beloutre ! Que fait Jak ?

MAD 5

1 — Un petit bijou de beloutre, 100 % humour, plates-formes et dézingage !

2 — Du tennis comme sur une console de salon... Le rêve !

3 — Graphismes impeccables, contrôle parfait, ce jeu de course a tout pour plaire !

4 — Un grand jeu, à ne pas mettre entre les mains des plus jeunes...

5 — Moins réussi que la version PS2, mais quand même très cool !

Publicité

Hiroyuki Takei

Shaman King

Retrouve le plus grand des shamans en manga.

Cadeau exceptionnel !

Un shikifiki inédit avec le dernier tome !

Une série en 32 volumes.

Disponibles en librairie au rayon manga.

www.mangakana.com

NINTENDO DS

METROID PRIME HUNTERS

Je vais tout pêter !!!

L'évènement du mois, c'est le retour de Metroid, le plus beau jeu 3D jamais vu sur DS !!!

Action Nintendo 39,90 € 9 — 10

COMBATTANTE en or blindé !

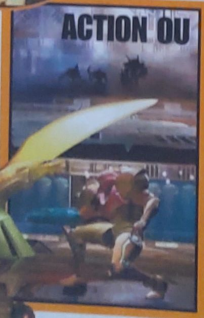
Toujours aussi classe dans son armure en or blindé, l'intrigante Samus Aran part à la recherche de mystérieux pouvoirs dissimulés quelque part dans la galaxie Tetra... C'est parti pour des heures de suspense et de fracas intersidéral !!!

100 % INSTINCTIF !

Avec la croix, tu déplaces Samus, et avec le stylet, tu règles la visée ! C'est très rapide, dynamique, ultra instinctif, et tu plonges dans l'action en quelques minutes à peine. Tu peux toujours te transformer en Morph Ball, scanner les lieux avant de les visiter, augmenter la puissance de ton blaster... Le top !

Comme au CINÉMA !

Metroid Prime Hunters est un des premiers jeux DS à proposer des dizaines de cinématiques en images de synthèse ! L'arrivée sur une nouvelle planète ou l'apparition des Boss gigantesques ressemblent carrément à des films s'étalant sur les deux écrans. N'oublie pas de préparer le pop-corn !

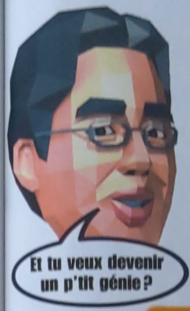


STRATÉGIE ?

En plus du mode solo, l'option Wi-Fi permet de connecter jusqu'à quatre joueurs avec une seule cartouche. Le but de ces parties multijoueur est simple : tu déboules dans des arènes et tous les coups sont autorisés pour éliminer l'adversaire ! Que du bonheur pour le bourrin qui sommeille en chacun de nous...

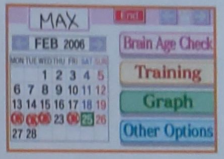
NINTENDO DS

PROGRAMME D'ENTRAINEMENT CEREBRAL™ du Prof. Kawashima : Quel âge a votre cerveau ?



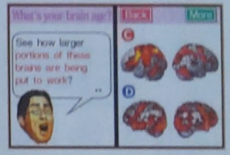
Branche tes parents : ce jeu entraine ton cerveau à la logique ! Et garde ce secret pour toi : c'est un jeu de folie... Au Japon, ils sont déjà quatre millions de fans !

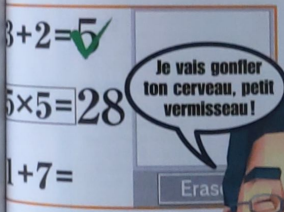
Réflexion Nintendo 39,90 € 8 — 10



1+2+3+4=?

Ici, aucun monstre à dégommer, mais du calcul mental et plein de jeux de mémoire, de réflexion, de réflexes... Tu dis bof ? Et tu as tout faux ! Car Nintendo a trouvé le moyen de rendre ce concept très fun. Trop fort, comme d'hab' !



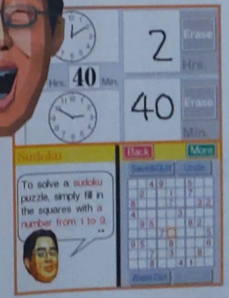


Ouvre ta DS comme UN LIVRE

But du jeu : booster ton cerveau et booster ta mémoire ! Première surprise, tu tiens ta console comme un livre. Tourne-la, brandis le stylet et te voilà parti pour des centaines de défis. Tu dessines sur l'écran, tu parles à ta DS, tu réfléchis et tu apprends sans t'en apercevoir ! Un rêve de parents...

Deviens plus fort qu'EINSTEIN !!!

Tout le monde peut jouer, même tes grands-parents ! Ce jeu est très accrocheur et tu vas te sentir obligé de revenir le voir tous les jours pour tenter de battre tes records et libérer la puissance contenue dans ton cerveau... En bonus, tu as plus de 150 grilles de Sudoku à compléter ! Le jeu de l'été ?



MAD 5

1 — Un monde coloré, fourmillant d'activités et de surprises pour un voyage dépaysant, qu'amusant.

2 — Samus est de retour et elle détruit tout sur son passage. Le meilleur jeu d'action sur DS !

3 — Courses délirantes et option online : ce jeu met tout le monde d'accord ! A toi les courses à fond la gomme !

4 — Tu crois que devenir intelligent est ennuyeux ? Sors ta DS et impressionne tes profs !

5 — Occupe-toi de ton chiot virtuel en jouant avec lui, en le caressant et en lui parlant. Du jamais vu !

GAME TEST

NINTENDO GAMECUBE

Chibi-Robo!

PLUG INTO ADVENTURE!

Chibi mange des clous pour trouver la force de ranger le foyer d'une famille de dingues!

Action/ Plate-forme
Nintendo
59 €
8/10

Un robot façon TOY STORY

Chibi est un robot domestique miniature. Il doit accomplir des dizaines de tâches : nettoyer et ranger la maison, amuser les enfants, papoter avec les jouets, jouer de la musique... Un jeu qui rappelle la bonne humeur des films Pixar!

La famille "pète un BOULON"!

Chibi a beaucoup à faire avec la famille Sanderson. La fille Jenny est foldingue, la mère toujours en colère et le père carrément dans la lune. Bref, ce ne sont pas les cataclysmes qui manquent... Mais Chibi va les impressionner avec ses gadgets loufoques, type "brosse à dents-guitare électrique"!

CHIBIMIMI, robot rigolo!

Chibi est trop craquant. Qu'il trimbale sa prise électrique pour charger ses batteries ou qu'il danse, ses animations sont à hurler de rire! Tu as plein d'endroits à découvrir (jardin, salon, cuisine...) et de gadgets à trouver (hélices, laser, brosse à dents...). Des heures de jeux et de rire!

MAD 5

1

En compagnie de Link, apprends à maîtriser le temps et découvre le meilleur jeu d'aventure de tous les temps!

2

Mission impossible : ranger la maison... Ce que tu as du mal à faire en vrai devient un jeu génial grâce à un petit robot rigolo !

3

Mario repart à l'aventure pour sauver la princesse Peach. Un titre aussi enchanteur qu'un beau livre d'images...

4

Lorsqu'un grand jeu d'aventure ose miser sur un audacieux système de cartes, la GameCube jubile carrément!

5

De l'action non-stop dans un univers inédit. C'est sûr, la belle Samus va te surprendre comme jamais...

phénomène raven

Nouvelle Saison

ses prémonitions vont encore lui jouer de drôles de tours !

La saison 4 fait son apparition sur Disney Channel!

Disponible sur le câble et www.disneychannel.fr

CANALSAT

10 ANS

Disney Channel

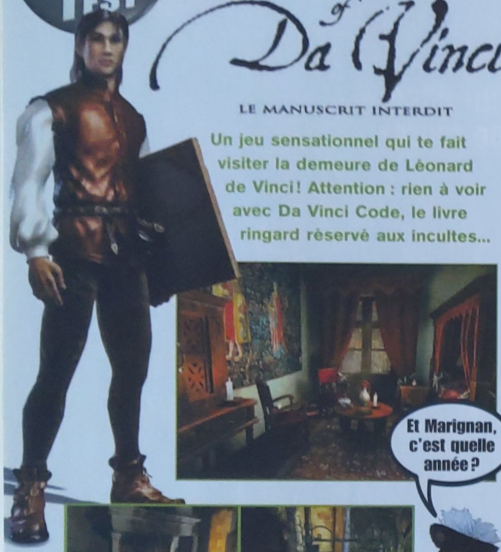
GAME TEST

PC CD-ROM

the Secrets of Da Vinci

LE MANUSCRIT INTERDIT

Un jeu sensationnel qui te fait visiter la demeure de Lèonard de Vinci ! Attention : rien à voir avec Da Vinci Code, le livre ringard rèservè aux incultes...



Fais AMI AMI avec le roi !

Examine chaque coin et clique sur les objets trouvés. Pour repérer de nouveaux indices, tu dois discuter avec les personnages rencontrés, même le roi François 1er ! Méfie-toi de certains, qui n'hésiteront pas à te trahir...

INTRIGUES au château

1522, trois ans après la mort de Léonard De Vinci. Tu es Valdo, apprenti, et tu viens d'être renvoyé... Pour te venger, tu pars à la recherche d'un manuscrit oublié dans la dernière demeure du maître. Tout le château et ses jardins ont été minutieusement recréés en 3D : sublime !

Les embrouilles de l'HISTOIRE !

Tu seras envoûté par le scénario. Basé sur des faits historiques, il évolue durant une trentaine d'heures de jeu, en suivant le cycle jour/nuit. Ton personnage de Valdo peut changer de vêtements suivant ses besoins. Attention, des énigmes embrouillées te font cogiter du bulbe et freinent ta quête...

Une fin CHANGEANTE

Selon que tes actions sont bonnes ou mauvaises, la jauge de ta conscience évolue vers le bien ou le mal. Important : c'est ce qui détermine la fin de ton aventure, qui peut se terminer en suivant quatre scénarios possibles !

Mercredi 7 juin dans LE JOURNAL DE MICKEY

LES P'TITS DIABLES BEST OF

UN ALBUM "Les P'Tits Diables" EN CADEAU

36 pages de BD

© 2004 MS Productions Dutto

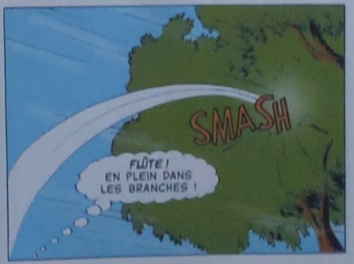
Donald Duck

BALLE DE CHANCE !

©DISNEY

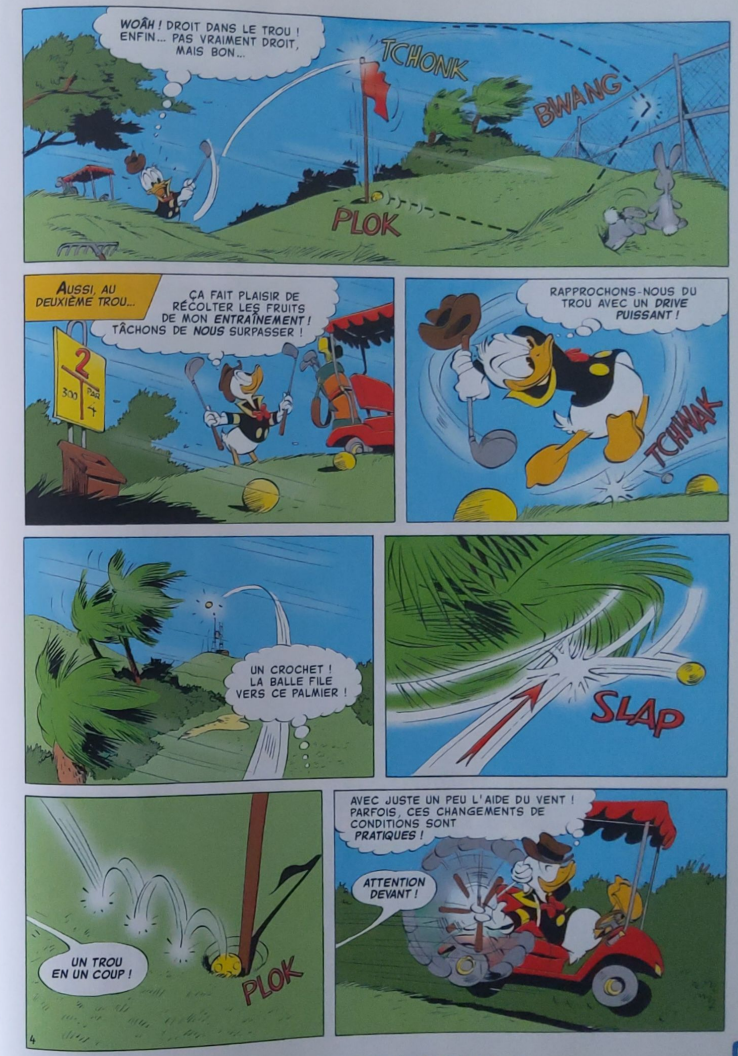
D 2004-246

2005 Scénario et dessin: DAAN JIPPES
Première parution: Picsou Magazine n°413



Il ne faut pas dire "un grand-père" mais "papa est un géant" !

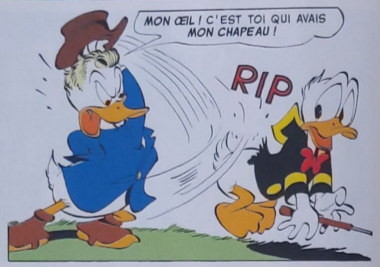
Monsieur et madame Ilson ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Paul.



– Maun ! Tu veux que je t'aide à faire tes devoirs ?
– Non merci, p'pa ! Je préfère me tromper tout seul...

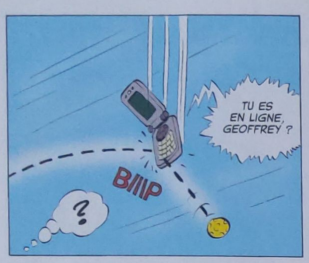
Quel est le plat préféré des profs de ski ? Les œufs à la neige !

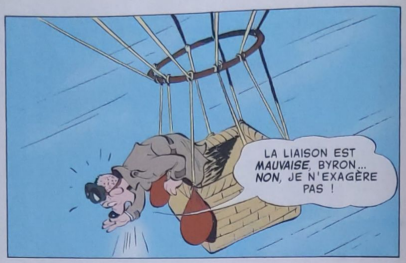
Il ne faut pas dire "le cabotin" mais "le chien décolore" !



Sophie a un très gros rhume. Quand le docteur a fini de l'examiner, elle demande :
– Docteur, je suis courageuse, dites-moi la vérité... Quand devrai-je retourner à l'école ?

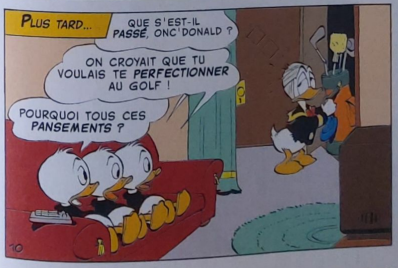
Monsieur et madame Indelfil ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Bob.





9

Pourquoi Charly prend-il un verre plein et un verre vide quand il va se coucher ?
Parce qu'il y a des nuits où il a soif et des nuits où il n'a pas soif.



10

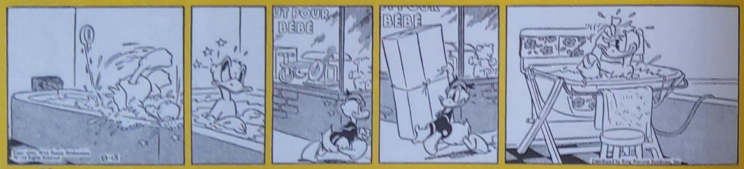
Proverbe de Jean-Claude : – Il vaut mieux qu'il pleuve un jour de mauvais temps qu'un jour où il fait beau.

Donald Duck

9 GAGS QUI CANARDENT GRAVE!!!

LA TOUR INFERNALE !

BABY DUCK



ÇA PÉDALE DANS LA GADOUE...

PÊCHE AU GROS !

VOYAGE CLIMATISÉ !

TRAHI PAR LA MAILLE !

PIQUE-ASSIETTE...

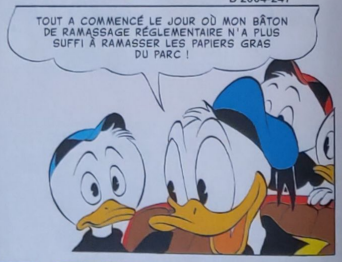
BIRDY MIAM MIAM !

LA TOUR INFERNALE, LE RETOUR...

Donald Duck CLIMABOMINABLE !

©DISNEY

D 2004-247



2006 Scénario et dessin: **DAAN JIPPES**
Première parution: Picsou Magazine n°413

Pourquoi les fous enfilent-ils un pyjama pour faire de la moto ?
Pour mieux se coucher dans les virages !

– Charlie, peux-tu me réciter les tables de multiplication ? – La, La, La, La,...
– J'ai dit les tables de multiplication !
– Je ne me souviens de l'air mais pas des paroles !

Il ne faut pas dire "la larme à l'œil" mais "l'antivol gratuit" !

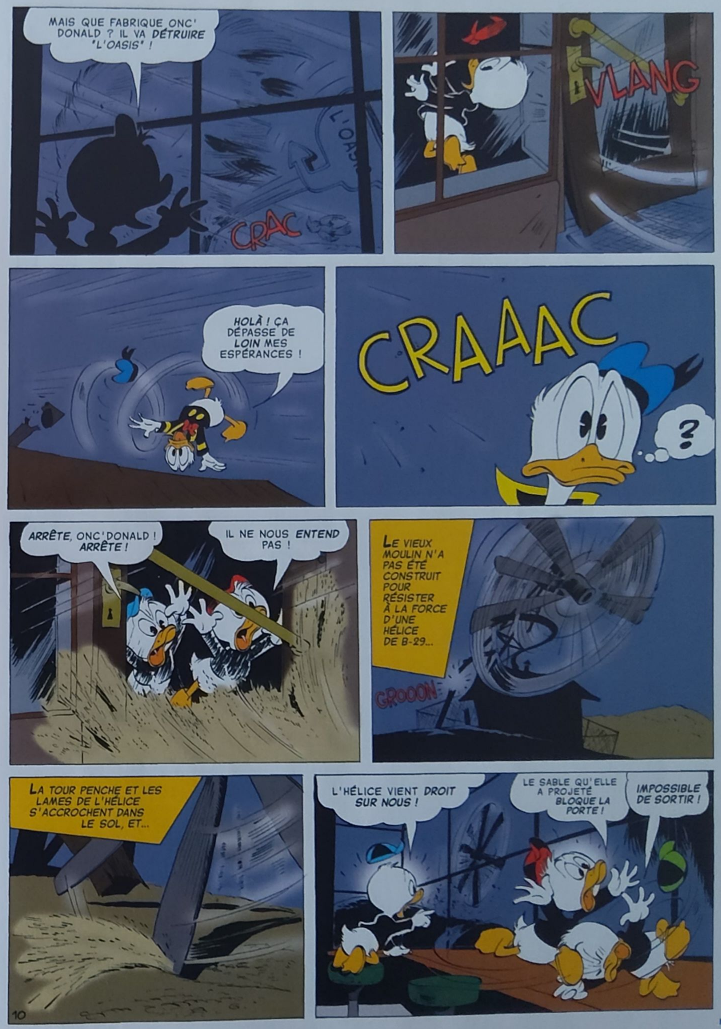
Monsieur et madame Airyakalle ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Steve.

Le professeur demande à un élève : – Où se trouve le Venezuela ?
– Mais, monsieur, ce n'est pas moi qui ai rangé la classe !

Un automobiliste renverse un piéton. Paniqué, il se précipite pour relever sa victime :
– Regardez, vous avez de la chance, on est juste devant le cabinet d'un médecin !
– Oui, sauf que le médecin, c'est moi !

Maud demande à sa mère : – C'est vrai que quand on meurt, on devient poussière ?
– Oui, malheureusement... – Alors vient voir, il y a un mort sous mon lit !

JE VAIS AUGMENTER GRADUELLEMENT LA PUISSANCE DU MOTEUR ET VOIR COMMENT L'HÉLICE SE COMPORTE !
WHAP
JE NE SUIS PAS DEVANT, MAIS JE SENS L'EFFET RAFRAÎCHISSANT !
ONC' DONALD AVAIT RAISON ! ON PEUT RENDRE CET ENDROIT HABITABLE !
SODA
ET LES BESTIOLES SONT D'ACCORD !
SLAP
L'ENNUI, C'EST QUE LE RESTAURANT N'EST PAS PRÊT !
RENTRONS NOUS ABRITER !
VZOUF
VZOUF
J'AI RÉUSSI ! CES FICHUS ANIMAUX N'AURONT PLUS AUCUNE RAISON D'EMBÊTER LES CLIENTS !
HÉ ! HÉ ! POURQUOI NE PAS LES ENVOYER LOIN D'ICI, AVEC UN GRAND COUP DE VENT ?


MAIS QUE FABRIQUE ONC' DONALD ? IL VA DÉTRUIRE L'OASIS' !
CRAC
VLANG
HOLÀ ! ÇA DÉPASSE DE LOIN MES ESPÉRANCES !
CRAAAC
ARRÊTE, ONC' DONALD ! ARRÊTE !
IL NE NOUS ENTEND PAS !
LE VIEUX MOULIN N'A PAS ÉTÉ CONSTRUIT POUR RÉSISTER À LA FORCE D'UNE HÉLICE DE B-29...
GROOON
LA TOUR PENCHE ET LES LAMES DE L'HÉLICE S'ACCROCHENT DANS LE SOL, ET...
L'HÉLICE VIENT DROIT SUR NOUS !
LE SABLE QU'ELLE A PROJETÉ BLOQUE LA PORTE !
IMPOSSIBLE DE SORTIR !

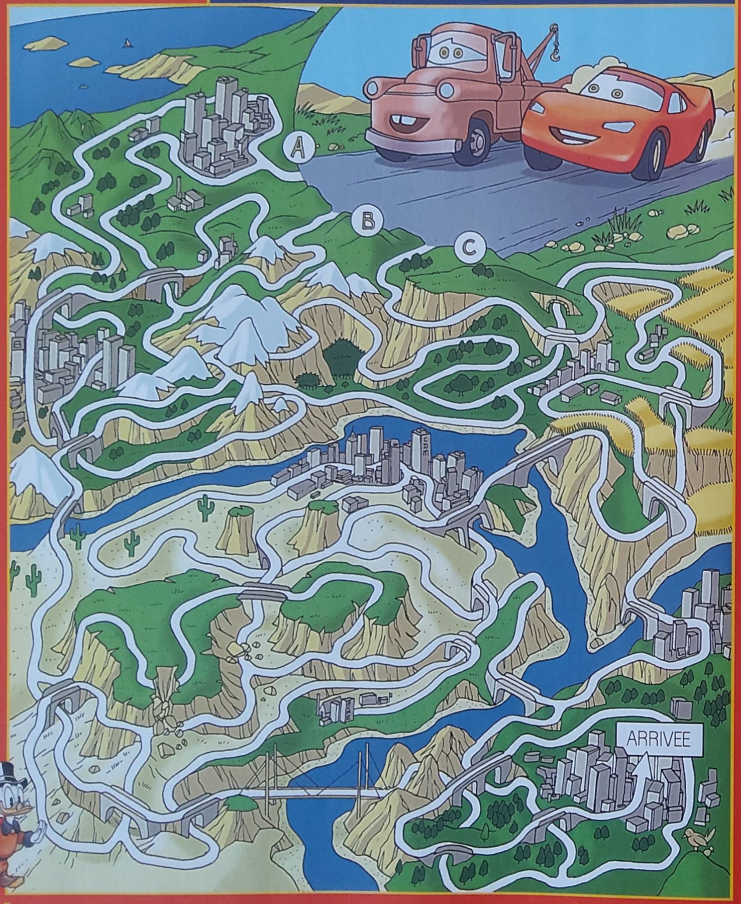
JEUX & ACTION !

Embouteillage dans les grands fonds...

1 Tu n'as qu'une minute pour trouver : un sparadrap, une pipe, une bouteille, un crabe, une paire de lunettes, une montre, une fleur, un os, un hippocampe... Ouh-là ! Ça speed !!!

2 Le Laby de la Piston Cup !

Quel chemin permettra à Doc Hudson et Flash McQueen d'arriver en ville pour participer à la Piston Cup, la course des champions ?



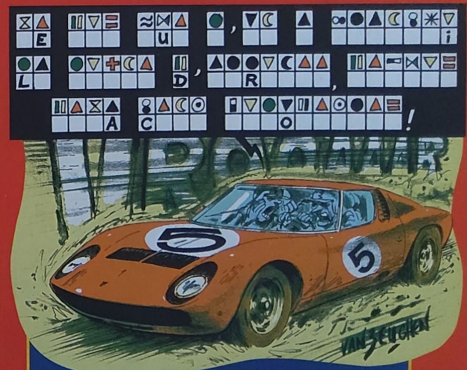
3 Auto-Bulles !

Pour mieux comprendre la scène, donne à chacun la bulle qui lui correspond.

4 Sudo-Cars !

Complète les grilles avec des chiffres. Dans chaque ligne, colonne et région (rectangle ou carré), place une seule fois les chiffres de 1 à 9.

	5	9		1	2	6		3
				3				
			5	4	7			2
				6		5	1	8
		8	7	9	3	2		
4	6	2		8				
6			3	2	8			
				7				
9		1	4	5		3	2	



Course sourdingue...

5 Déchiffre le code, sachant que chaque même signe correspond toujours à une même lettre. Pour t'aider, quelques-unes sont déjà placées.

6 Custom & Kustom

Ces deux dessins semblent identiques ? Erreur ! Il existe onze différences entre les deux. A toi de les trouver...

7 Course en solitaire...

Quelle est la voiture qui n'a pas de jumelle ?

8 Assez de C !

Peux-tu reconnaître les 21 mots de ce dessin qui commencent par la lettre "C" ?

V	S	X	E	C	H	A	S	S	I	S
I	U	U	L	E	R	U	T	I	O	V
T	E	E	I	J	C	I	P	N	E	E
E	N	F	A	M	A	X	L	I	C	E
S	P	N	E	C	O	A	A	E	A	R
S	T	U	P	B	U	T	C	R	L	D
E	O	E	G	E	I	S	E	F	G	N
R	U	E	Y	O	M	E	T	U	O	I
A	C	A	I	S	S	E	L	O	R	L
H	T	U	E	I	S	S	E	L	M	Y
P	C	O	M	P	T	E	U	R	E	C

Grille de départ !

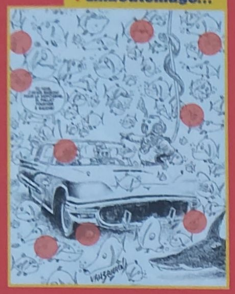
9 Trouve tous les mots de la liste dans la grille. Ils s'écrivent dans tous les sens possibles, même en diagonale et à l'envers. Une lettre peut servir plusieurs fois. Une fois tous les mots rayés, cinq lettres restent dans la grille, formant un mot. Lequel ?

AILE	FEUX	PNEUS
BIELLE	FREIN	ROUE
CAISSE	GLACE	SIEGE
CHASSIS	JANTE	TAXI
COMPTEUR	MOTEUR	VITESSE
CUSTOM	MOYEU	VOITURE
CYLINDREE	PHARE	
ESSIEU	PLACE	

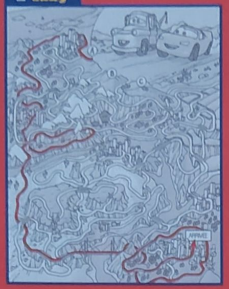
Jeux & Action !

Solutions

1 Embouteillage...



2 Laby



7	5	9	8	1	2	6	4	3
8	2	4	6	3	9	1	7	5
1	3	6	5	4	7	9	8	2
3	9	7	2	6	4	5	1	8
5	1	8	7	9	3	2	6	4
4	6	2	1	8	5	7	3	9
6	7	5	3	2	8	4	9	1
2	4	3	9	7	1	8	5	6
9	8	1	4	5	6	3	2	7

4 Sudo-Cars !

3 Auto-Bulles !

A-6, B-1, C-5, D-3, E-2, F-4.

5 Course sourdingue

Je dis que l'on a franchi la ligne d'arrivée depuis déjà cent kilomètres !

6 Custom & Kustom

Le casque, la couleur du drapeau, un pot d'échappement, une roue en moins, la forme du capot avant, le rétro disparaît, la forme du pot latéral, l'enceinte sur le siège arrière, l'ampoule cassée, le phare sur le toit, l'adhésif à l'avant.

7 Course en solitaire...

Le 4 x 4 aux grosses roues au milieu n'a aucun sosie.

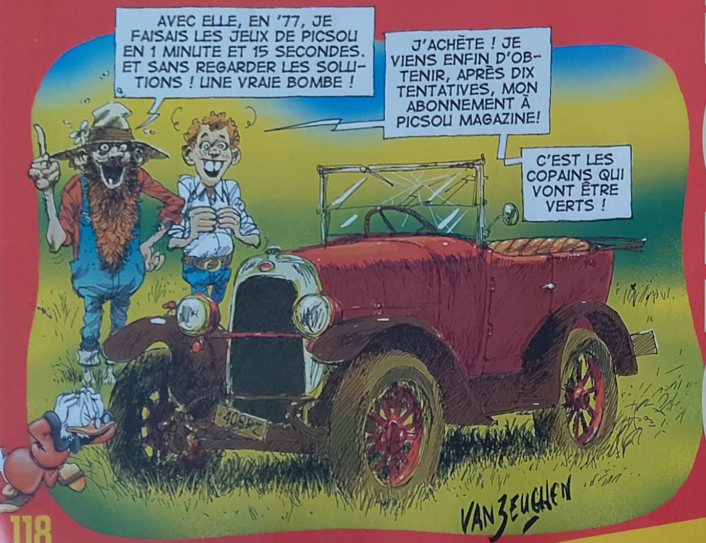
8 Assez de C !

Contrebasse, cage, cisaille, chocolat, Corse, cellulaire, cône, caméra, the Channel, chimpanzé, contravention, camembert, canon, caillou, chat, cagoule, clapier, compte-gouttes, caleçon, cartouche, C.I.A.

9 Grille de départ !

Le dernier mot est : CAPOT.

Jeux réalisés par Stéphane Bataillon, Jaimito, Luc Mahler, Pierre Ouin et Laurent Van Beughen.



Un numéro brûlant !

308 pages de BD

Mickey Parade Géant

Aventures au soleil

3,90 €

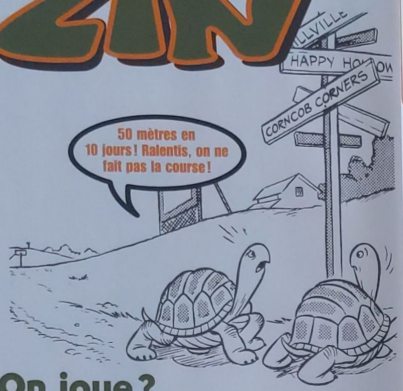
© Disney

En vente le 16 juin chez ton marchand de journaux

HUMOUR DE RIRE !

ZOO ZIN ZIN

Nous, l'avantage, c'est qu'on n'a aucun problème pour mettre des gouttes dans le nez !



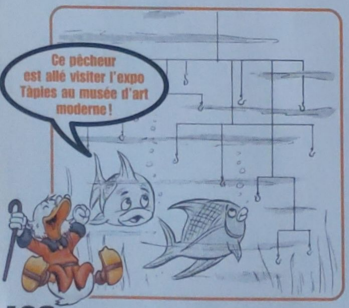
Grat-grat

Deux mamans kangourou discutent :
- Pourquoi tu te grattes tout le temps ?
- Si tu crois que c'est facile d'élever un enfant qui n'aime manger que des biscottes…

On joue ?

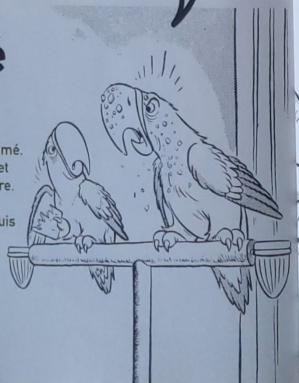
Une femelle oiseau dispute son mari qui est en train de jongler avec leurs œufs :
- Qu'est-ce que tu fais ?
- Je joue avec les gosses !
- Tu pourrais au moins attendre qu'ils soient nés…

Combien de fois devrai-je te répéter qu'il ne faut pas parler la bouche pleine ?



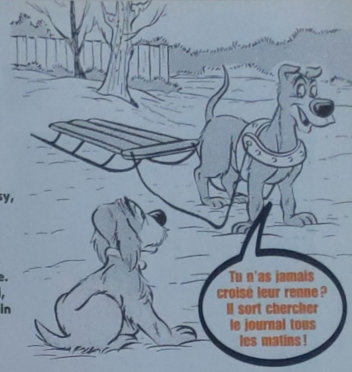
Bal masqué

Un homme déguisé en chien se rend à pied à un bal costumé. En chemin, il est pris au collet par un employé de la fourrière.
- Mais vous vous trompez ! Je ne suis pas un chien, je suis invité à un bal masqué !
- Ben voyons… Ils aboient tous la même chose ce soir ! Vous vous êtes passé le « ouah » ou quoi ?



Sac en toc

Deux crocodiles discutent :
- J'ai besoin d'un psy, j'ai rêvé que j'étais transformé en sac à main !
- Ne t'inquiète pas, on fait tous ce rêve.
- Oui, sauf que moi, c'était un sac à main en plastique !!!



Perr… okay !

Un cambrioleur a repéré une maison vide à visiter… Une pancarte est accrochée : « Attention, perroquet méchant » ! Dans le jardin, il aperçoit effectivement un perroquet attaché sur son perchoir… Mort de rire, le voleur s'adresse au volatile :
- Alors, Coco garde la maison ? Il franchit la barrière, mais une fois dans le jardin, le perroquet se met à hurler :
- Rex ! Attaque !!!!

Sens pratique

Un père et son fils admirent les ours du zoo :
- Pourquoi ils sont enfermés, Papa ?
- Ces animaux pourraient tuer un homme !
- Si tu tombes, Papa, quel bus je dois prendre pour rentrer à la maison ?

Econome

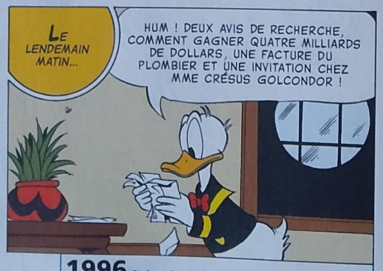
Que fait un kangourou quand on lui donne de l'argent ?
Il l'empoche…

Qui c'est qu'à… nard ?

Deux canards marchent dans le désert, l'un derrière l'autre… Ils marchent… Ils marchent… Tout à coup, le canard arrière donne un coup de bec au derrière du canard avant, qui se retourne et dit :
- Ça serait pas toi, par hasard, hein ?

Donald Duck

NUMÉRO 401



1996 scénario et dessin: **WILLIAM VAN HORN**
Première parution: Journal de Mickey n°2347

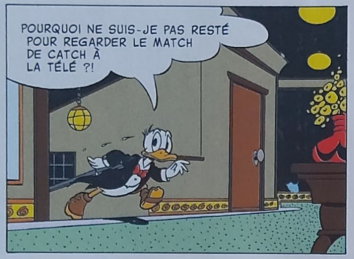
Monsieur et madame Sieg ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Bob.

À la piscine, Manu trempe ses mains dans l'eau. Robert lui demande : – Qu'est-ce que tu fais ?
– Ben, j'ai jeté du sucre dedans, alors je goûte pour voir s'il y en a assez...
Robert la goûte et lui dit : – C'est pas assez sucré, tu devrais remuer !!!

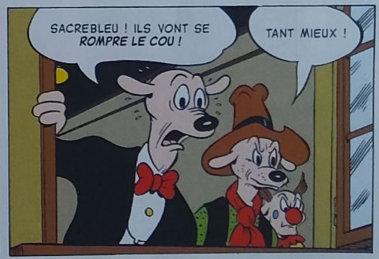
Il ne faut pas dire "importune", mais "un cochon très riche" !

Pourquoi le ski est-il dangereux ? Parce qu'il faut monter pour se laisser descendre.

Une énorme boule de neige, à l'intérieur de laquelle se trouve un champion de ski, franchit la ligne d'arrivée d'un slalom. Le chronométreur commente :
– Il est bon mais son style laisse vraiment trop à désirer !



Il ne faut pas dire "un petit caleçon" mais "un nain avec un Walkman" !



Monsieur et madame Trossezenfan ont une fille. Comment s'appelle-t-elle ? Agathe.

Un géant revient de l'école et rentre à la maison. Il a encore eu de mauvaises notes. Alors son père lui dit : – Passe-moi l'échelle que je te colle une gifle !

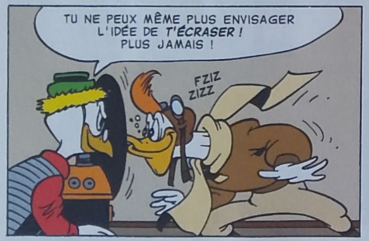
Il ne faut pas dire "la marionnette" mais "elle est honnête, Marie" !

GÉO TROUVETOU

L'HYPNOCRASH !

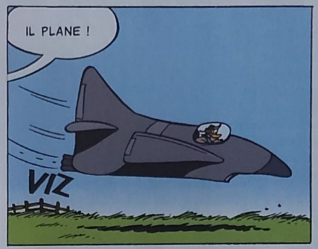
©DISNEY

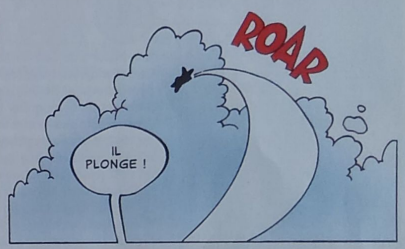
D 92209

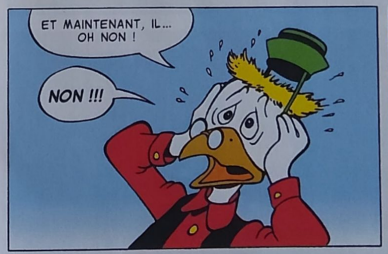


1

1996 scénario et dessin: **WILLIAM VAN HORN**
Première parution: Picsou Magazine n°413





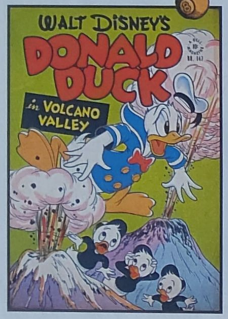


2

Il ne faut pas dire "un poète", mais "un Klaxon" !

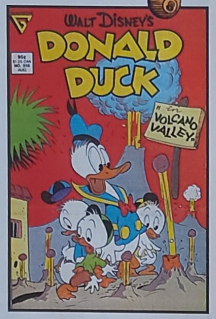
CLUB 313

Fini de rire, ami lecteur! Maintenant, c'est à toi de bosser! On attend tes lettres avec plein de questions qui cancanent, de beaux dessins qui canardent et de photos qui coin coin!



50 Donald Duck dans la vallée des volcans!

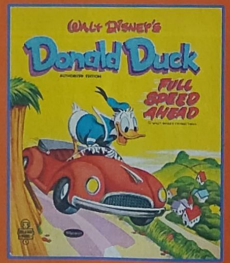
Une histoire de Carl Barks de 1947. La Seconde Guerre mondiale vient de s'achever et Donald n'a aucun mal à trouver un bombardier d'occasion! A gauche, la couverture du comic book de 1947, réalisée par Carl Buettner. A droite, celle réalisée par Daan Jippes en 1987 pour la réédition de l'histoire aux Etats-Unis. Jippes est un artiste hollandais, spécialiste du dessin façon Barks. Dans ce numéro, il a aussi créé les scénarios et dessins de deux histoires de Donald, page 90 et page 102.



Les infos Duck les plus folles du monde

Donald DINGUE !

En Norvège, une famille a construit une vraie 313!!!



L'auto de Donald avec sa célèbre immatriculation 313 est apparue le 1er juillet 1938, dans une BD de Al Taliaferro. Construite par Donald, la 313 est une Belchfire Runabout de 1934, une marque imaginaire... En revanche, pour dessiner la 313, Taliaferro s'est inspiré d'une American Bantam de 1938 (ci-dessus), vraie auto construite par Austin aux USA! Mais tu connais Donald: il n'en fait qu'à sa tête et sa voiture change souvent (voir à droite)...

Réponse EXPRESS !

Pourquoi Eminem insulte tout le monde dans ses chansons? Rudy, Chailly-en-Gatinais (45).

Parce qu'il a sûrement un problème avec lui-même, mais comme il n'arrive pas à le résoudre, il se venge sur les autres...

Pourquoi les canards de Picsou Mag ont des dents? Jean, Thorame-Basse (04).

Parce qu'ils ont la rage ou parce qu'ils ont les nerfs! Sinon, les canards sont comme tout le monde: ils n'ont pas de dents...

De qui Daisy est-elle vraiment amoureuse? Julie, Saint-Cyr (83).

De moi, bien sûr! Mais ne dit rien à Donald...

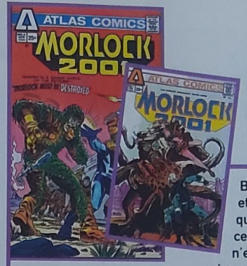
J'en ai marre, quand je pose une question à ma mère, elle répond que je suis trop petit... Jérémy, Martigues (13).

Désolé Jérémy, tu comprendras quand tu seras plus grand...

Que fait Picsou avec ses sous? Audrey.

Il les entrepose dans son coffre... Sinon, il n'en fait rien! Si tu étais riche comme Picsou, que ferais-tu de tes sous?

La lettre DU MOIS !



Prof, j'ai découvert qu'un superhéros s'appelait Morlock bien avant l'arrivée chez Müller! Zachari, Paris, (75).

Bravo, tu as découvert que Cizo et Winchluss ne sont pas ceux qu'ils disent être. Exilés en France, ces deux vétérans de l'ignominie n'en sont pas à leur coup d'essai, puisque Morlock apparaît déjà en 1895 dans La Machine à explorer le temps! Cette créature au poil blanc et à la peau bleue vit sous terre, ne sort que la nuit et se nourrit de chair humaine!!! Voilà pourquoi Müller est si rude avec lui... En 1975, Morlock 2001 arrive, surnommé le plus étrange des superhéros. Morlock aurait également fait partie des X-Men!

Quelques apparitions du cruel Morlock...

Pourquoi les animaux ne pleurent jamais? Alexandre, Boulogne (92).

Parce qu'ils sont tellement choqués par le traitement que leur réservent les humains qu'ils n'arrivent même plus à pleurer...

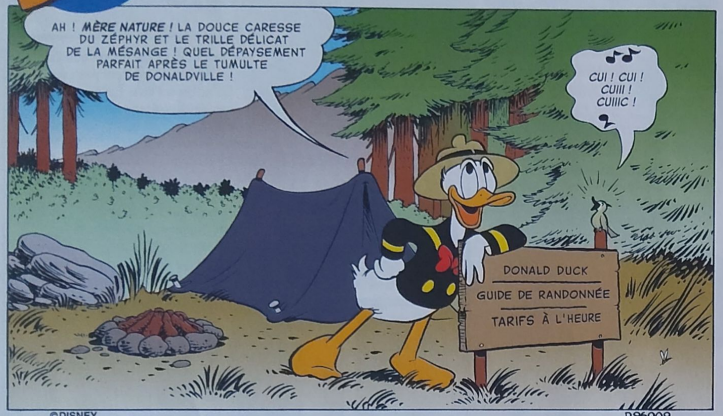
Qui a créé le foot? Nathan, Villeurbane (69).

Après de fastidieuses recherches, nous pouvons affirmer que nous n'en savons rien! En revanche, il est largement prouvé qu'il s'agissait de quelqu'un qui ne savait pas se servir de ses deux mains...

Tu veux nous écrire? Nous attendons ta lettre avec impatience! N'oublie pas d'y joindre ta photo et ton adresse!

PICSOU MAGAZINE
Club 313
10, rue Thierry Le Luron
92592 Levallois-Perret Cedex

LA LOI DE LA NATURE



EN PARLANT DE FUIR, C'EST EXACTEMENT CE QUE PRUNEAU McCHELOU, L'ENNEMI PUBLIC NUMÉRO 2 1/2, EST EN TRAIN DE FAIRE !

1996 Scénario et dessin: **WILLIAM VAN HORN**
Première parution: Journal de Mickey n°2345

LE DESTIN, QUI N'EST JAMAIS EN RESTE QUAND IL S'AGIT DE JOUER UN TOUR, S'APPRÊTE À SORTIR LE GRAND JEU !

Qu'est-ce qu'un lapide ? C'est un tiam qui va tès tès vite !

REGARDEZ ! EN VOILÀ PLEIN !
ILS NE M'AURONT PAS VIVANT !
QU'EST-CE QUI VOUS PREND ? JE PARLE DES PAPILLONS, LÀ-BAS... PAS D'UNE TROUPE DE RHINOCÉROS !
DES PAPILLONS !
OUAIS... EH BIEN ON A PAS INTÉRÊT À RESTER PRÈS D'CEUX-LÀ ! CES PAPILLONS SONT *DANGEREUX !* QUAND IL Y EN A PLEIN, ILS SONT FICHUS D'VOUS EMPORTER !
CE TYPE A DES PAPILLONS DANS LA CERVELLE ! MAIS BON, IL PAYE ! ALORS JOUONS LE JEU !
T'AS D'QUOI CROÛTER ? J'AI UNE FAIM À CROQUER DES CAILLOUX !
NON ! ON EST ENCORE À DEUX HEURES DE L'ARRÊT À MI-PARCOURS ET DES MEILLEURS HARICOTS DE LA PLANÈTE !
IL FAUT LONGER CETTE ZONE TOUFFUE, DEVANT NOUS !
URK !
PFFF ! ON N'A QU'À COUPER PAR CES...
NOM D'UN BOULET !
3

BOMP
BZZZZZZ
DES ABEILLES !
AÏE
OUCH
SPLOUTCH
LE TEMPS PASSE...
JE *HAIS* LES ABEILLES !
MOI, JE COMMENCE À ME MÉFIER DES *COLLECTIONNEURS DE PAPILLONS !*
LA RANDONNÉE REPREND...
NE DÉSESPÉREZ PAS, LAFLEUR ! J'AI ENTENDU DIRE QU'IL Y AVAIT D'ASSEZ GROS PAPILLONS, DANS CE COIN-LÀ !
ÇA M'ÉTONNERAIT QU'Y SOIENT GROS, VU QUE LE COIN EST SINISTRE !
TCHONF
MILLE MENOTTES ! CES PAPILLONS SONT GROS COMME DES ?#?!
DU CALME ! CE SONT JUSTE LES ARBRES QUI SE FROLENT À CAUSE DU VENT !
4

AH, LE VENT ! UN AUTRE DES PETITS CADEAUX DE MÈRE NATURE !
QU'EST-CE QUE C'EST QUE C'BAZAR ? DES BOMBES ?
PLOP
PROUT

DES POMMES DE PIN ! NE VOUS EN FAITES PAS ! CETTE ESPÈCE EST LÉGÈRE COMME DU BALSA !

VOYEZ ! C'EST UN BAISER DE LA NATURE !
PLINK

UN BAISER ?

BOOMP

DISONS UNE FOUGUEUSE CARESSE ! ALLEZ, LE SAVANT ! ON NE S'ENDORT PAS...
GUUUUU !

C'EST QUOI, ÇA ?
PRUNEAU MCCHELOU PRISON D'ÉTAT N°222765
5

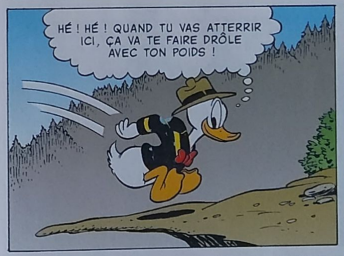
PRUNEAU MC CHELOU ? C'EST LE FAMEUX BRAQUEUR DE BANQUES QUI VIENT D'ÊTRE CONDAMNÉ À 350 ANS DE PRISON POUR AVOIR VOLÉ 412 BANQUES EN 27 JOURS !

IL DOIT Y AVOIR UNE SACRÉE RÉCOMPENSE POUR CELUI QUI RAMÈNERA CET OISEAU !
RÉ-RÉCOMPENSE ?

QUELLE RÉCOMPENSE ?
HÉ ! HÉ ! JE DISAIS QUE PROFITER DES JOIES DE LA NATURE ÉTAIT LA PLUS BELLE DES RÉCOMPENSES ! VOUS ALLEZ MIEUX, MONSIEUR 'LAFLEUR' ?

OUAIS, L'CANARD ! ÇA BAIGNE !
BIEN !
PARCE QUE JE NE VAIS PAS TARDER À T'ASSOMMER DE NOUVEAU, MCCHELOU ! HÉ ! HÉ !

BIENTÔT...
EH ! Y A PLUS D'PISTE !
ON SAUTE ! C'EST FACILE, "LAFLEUR" ! SUIVEZ-MOI !


HÉ ! HÉ ! QUAND TU VAS ATTERRIR ICI, ÇA VA TE FAIRE DRÔLE AVEC TON POIDS !

EH BIEN ? VOUS N'AVEZ PAS DE PAPILLONS DANS L'ESTOMAC, TOUT DE MÊME ?
GRR...

EH, LE CANARD ! J'SAIS PAS SAUTER, PEUT-ÊTRE ?
BOMP
6

AAAAH !

Quel est le comble de la brosse à dents ? Être de mauvais poil !

Marco tend le téléphone à sa sœur : - Tiens ! C'est quelqu'un qui veut t'écouter...

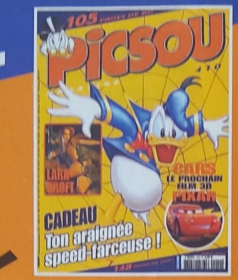
Quel est le comble pour un joueur de pétanque ? Perdre la boule !

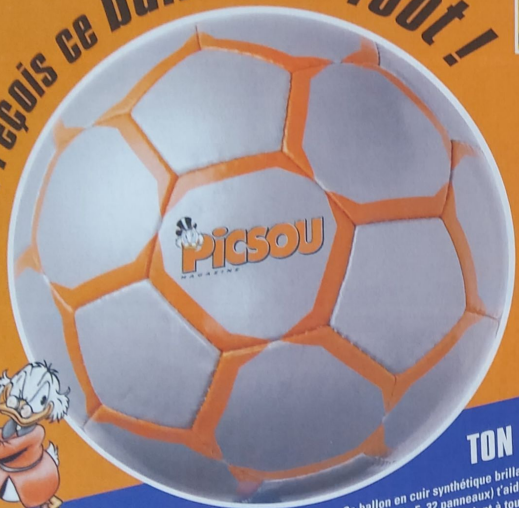
Monsieur et madame Peutrouyte ont un fils. Comment s'appelle-t-il ? Saturnin.

OFFRE SPÉCIALE COUPE DU MONDE 2006

Abonne-toi...

...Et reçois ce ballon de foot !





1 an (12 nos) :

36 €

au lieu de ~~42 €~~

soit 6 € d'économie !

+

TON SUPER CADEAU :

Ce ballon en cuir synthétique brillant et conforme aux normes officielles (taille 5, 32 panneaux) t'aidera à devenir un véritable champion ! Convient à tous types de surfaces, pour les matches comme pour l'entraînement.

BULLETIN D'ABONNEMENT

à retourner sous enveloppe affranchie à : Picsou Magazine - BP 50002 - 59718 Lille Cedex 9.

☐ **OUI**, je désire m'abonner à Picsou Magazine pour **1 an (12 nos)** au prix de **36 € seulement** au lieu de 42 €, soit **6 € d'économie.**
Je recevrai un super ballon de foot **EN CADEAU*** !

Je joins mon règlement par :
☐ chèque à l'ordre de **Picsou Magazine**
☐ ☐ ☐ N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Expire le : |_|_| / |_|_| (mois / année)

Signature des parents : (obligatoire)

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code postal : |_|_|_|_|_|
Ville :
E-mail : @
Téléphone : |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Date de naissance : |_|_| / |_|_| / |_|_|_|_| (jour / mois / année)
☐ Fille ☐ Garçon

PC385

Offre réservée à la France métropolitaine.
*Votre enfant recevra son cadeau environ 3 à 4 semaines après enregistrement de votre règlement.
Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

NEXT

LE MOIS PROCHAIN

PICSOU MAGAZINE 413 - JUIN 2006

Edité par : DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C.
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron, 92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.
S.N.C. au capital de 15.000 €
RCS MANTERRE B 380 254 763.
Associés : WALT DISNEY COMPANY FRANCE S.A. HACHETTE FILIPACCHI PRESSE.
Gérants : Bruno LESOUËF, Philippe LACO.
Directeur délégué : Philippe Khyr.
Comité de direction : Anne-Marie COUDERC, Jean-Pierre JAMME, Philippe KRYD, Philippe LACO, Cécile LEGENNE, Bruno LESOUËF.

PICSOU MAGAZINE
Directeur de la publication : Bruno LESOUËF.
Directeur des rédactions : Jean-Charles LAVAUMIME.
Directrice adjointe des rédactions : Lisette MORVAL.
Rédacteur en chef : Pascal PIERRES.
Chef de studio-maquette : Fabienne PUILET.
Première secrétaire de rédaction : Catherine PROUST.
Collaborateurs de ce numéro : Stéphane BERNELON, Olivier CADOM, Julien CHIZE, Hervé DROUARDENE, Valentine DUCHÉ, Muriel FIEREMANS, Celine JEHEL, Jean-Paul JENNEQUIN, Alex RID, Luc MANLER, MEZZO, Eric MONDOUAGE, Pierre OUIN, Michel PIRUS, Don ROSA, Charlie SCHLINGO florenn, Laurent VAN HEUKELOM, Vincent VIDAL, VINCELLE, WYCKLIELS et CLO.

RÉDACTION
Tél : 01 41 34 88 73
Adresse : 10, rue Thierry Le Luron 92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.

SECTEUR BANDES DESSINÉES
Rédacteur en chef : Jean-Luc Cochet.
Rédactrice en chef adjointe : Christine Goudonis.
Documentaliste : Philippe Marsilly.
Chef de studio technique : Marie-José Gasse.
Chef de studio dessin : François Pasquet.
Dessinateur infographiste : Patrice Croci.

ICONOGRAPHIE
Solange COLLETTE.

SECTEUR JEUX
Rédacteur en chef : Jacques LELIEVRE.

PUBLICITÉ
Tél : 01 41 34 89 11
Site Web : www.choregie.com
Directrice : Pauline de Bronac.
Directrice en chef : Hélène Caldy-Lyon.
Responsable de clientèle : Patricia Danan.
Coordinatrice du trafic : Vanessa GABRIEL.
Assistante : Chantal GuiLLera.

PROMOTION
Tél : 01 41 34 88 78
Directrice marketing : Isabelle Fulgoni.
Chef de produits marketing senior : Anne Bois.
Assistante chef de produits : Sophie Huguenc.
Chargée de promotion : Pauline BEAUDY.
Prédiction plus produits : Doushan KOCEVIC.
Assistante : Christine KRUTYSZ.

PHOTOGRAVURE
ASTO - 21/23 bd Richard Lenoir, 75011 Paris.

ABONNEMENTS FRANCE
Tél : 0825 828 926 (0,15 €/mn)
Fax : 01 41 34 93 99 - Site Web : abonnements@cba.fr
Tarif standard : 12 numéros, 36 €.
Picsou, BP2 - 59718 LILLE Cedex 9.

DOM-TOM ET ÉTRANGER
Tél : 01 45 36 78 83

ABONNEMENTS BELGIQUE
Tarif standard : 12 numéros, 36 €.
PARTNER PRESS - rue Charles Parenté, 11 1070 BRUXELLES.
N° Bancaire : 210-0945197-20.

ABONNEMENTS CANADA ET ÉTATS-UNIS
Tarif standard : 69 $CDN. Express Mag au 1-877 363-1310, www.expressmag.com
Canada, 8155 Larrey Street, Montréal, Québec H1J 2L5 ou Etats-Unis B2 2US PO Box 3769, Plattsburgh, NY 12901-0239

VENTES DÉPOSITAIRES
Hachette Filipacchi Diffusion.
N° de Commission paritaire : 0407 K 81553.
ISSN 1252 607 X.

ATTENTION ! Toutes les demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées à The Walt Disney Company France, 1 rue Gaston-Crémieux, 77176 Marne-la-Vallée Cedex 4. Pour la Belgique et la Suisse : The Walt Disney Company (Benelux) S.A./N.V. - Tour & Taxis - Havenlaan 86C B217 avenue du Port - 1000 Bruxelles-Belgique.

© DISNEY

OJD PRESSE PAYANTE 2003

Ce numéro n'est complet qu'avec le "Wrooom Light" offerte en cadeau, posée sur la 1re de couv, et son encart abonnement jeté (kiosques Suisse), le tout mis sous film.

CADEAU La balle GORE !

ASTICOTS GROUILLANTS & FAUX SANG GICLANT...

Picsou Magazine N°414
SORTIE 5 JUILLET 2006

CRÉDITS IMAGES : © Disney : tout le numéro. Corine Jamet : p. 28, 29. DR : p. 4, 20 à 27, 30 à 33, 44, 80 à 88, 134, 135, 147. Corbis : p. 22, 23. BEImages.net : p 23. Onze Mondial : p. 24.

Imprimé en France/Printed in France par Brodard Graphique. Zi bd de la Marne. 77120 Coulommiers.
Loi n° 49-956 du 16/7/49 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : juin 2006. Editeur pour la Belgique : 39, Bois du Fayau 1440 Braine-le-Château.

Harry Potter et la Coupe de Feu™

RELÈVE LE DÉFI !

DVD SIMPLE

DOUBLE DVD COLLECTOR

AVEC PRÈS DE 2 HEURES DE BONUS MAGIQUES ! MAKING OF, INTERVIEWS, JEUX INTERACTIFS ETC...

MAINTENANT EN DVD

WARNER BROS. PICTURES PRESENTE
UNE PRODUCTION HEYDAY FILMS UN FILM DE MIKE NEWELL "HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU" (HARRY POTTER AND THE GOBLET OF FIRE) DANIEL RADCLIFFE RUPERT GRINT EMMA WATSON
AVEC ROBBIE COLTRANE RALPH FIENNES MICHAEL GAMBON BRENDAN GLEESON JASON ISAACS GARY OLDMAN ALAN RICKMAN MAGGIE SMITH TIMOTHY SPALL MUSIQUE PATRICK DOYLE
COSTUMES JANY TEMIME PRODUCTION PETER MacDONALD MONTAGE MICK AUDSLEY PRODUCTION DES DECORS STUART CRAIG DIRECTION DE LA PHOTOGRAPHIE ROGER PRATT, BSC PRODUCTIONS EXECUTIVES DAVID BARRON TANYA SEGHATCHIAN
SCENARIO STEVE KLOVES D'APRÈS LE ROMAN DE J.K. ROWLING PRODUIT PAR DAVID HEYMAN REALISE PAR MIKE NEWELL

WARNER BROS. PICTURES

www.warnerbros.fr www.harrypotter.fr

HARRY POTTER, les personnages, noms et lieux cités sont des marques déposées de et © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © J.K.Rowling © 2006 Warner Bros. Entertainment Inc. Tous droits réservés.

Collectionne et échange les Cartes Magiques Harry Potter avec des fans du monde entier sur le site http://harrypotter.tokenzone.com/fr

RTL